



# Manuel Utilisateur

## IMX

Version 1.1.7

27 février 2019

INTERSEL - 4 cité d'Hauteville - 75010 PARIS  
Bureaux : 79 rue des Haies – 75020 PARIS  
SARL au capital de 12 000 euros  
[www.intersel.fr](http://www.intersel.fr) - [contact@intersel.fr](mailto:contact@intersel.fr) - Tél. : 09 50 840 870 / Fax : 01 43 72 26 82  
RCS Paris 488 379 660 – NAF 721Z – N° TVA FR 67 488 379 660

## Table des matières

1 Introduction.....	7
2 Documentations.....	7
3 Vocabulaire et abréviations.....	7
4 Créer son site web.....	9
5 La gestion des contenus dans IMX.....	10
6 La production des pages par IMX.....	11
7 Modèles et Variables de Modèle.....	13
7.1 Background.....	13
7.2 Block sub sections.....	13
7.3 Button.....	13
7.4 CSS.....	13
7.5 Fonts.....	13
7.6 Les Formulaire (Forms).....	13
7.7 Header.....	13
7.8 Links.....	13
7.9 Map.....	13
7.10 Page Sections.....	13
7.11 Page Lister.....	13
7.12 Properties.....	14
7.13 Slide.....	14
7.14 SlideTitles.....	14
7.15 StreamPage.....	14
7.16 TitleBlock.....	14
7.17 Top Image.....	14
7.18 image Slide.....	14
8 Le manager.....	15
8.1 Se connecter.....	15
8.2 Présentation générale du Manager.....	15
8.3 La barre de Menus.....	15
8.4 L'arborescence des pages et des ressources.....	16
8.5 Modifier une Ressource.....	16

8.5.1 Utiliser l'éditeur de texte riche.....	17
8.5.2 La gestion des titres.....	21
8.5.3 Les variables de modèle.....	21
8.6 Réordonner l'ordre des Ressources.....	22
8.7 Dépublier une Ressource.....	23
8.8 Créer une nouvelle Ressource.....	24
9 Les Modèles.....	25
9.1 Les modèles "Page Racine".....	25
9.1.1 100-Page-Standard.....	25
9.1.1.1 Catégorie "Header".....	25
9.1.2 110-Strong Points Page.....	25
9.2 Les modèles "Section" et "Sous-Sections".....	25
9.2.1 300-000-Section-Sections Folder.....	25
9.2.1.1 Variables de modèle "Page Lister".....	25
9.2.2 300-010-Section-Sections Carousel Folder.....	26
9.2.3 300-060-Section-Simple Photo.....	27
9.2.4 300-200-Section-InfoBlocks.....	27
9.2.4.1 300-200-SubSection-TextBlock.....	28
9.2.5 300-210-Section-InfoBlocks with Image.....	28
9.2.6 300-210-Section-InfoBlocks with Image & Right Pane.....	29
9.2.7 300-400-Section-paragraph with Photo Block.....	29
9.2.8 300-100-Section-Simple Carousel.....	30
9.2.9 300-500-Section-TabMenu.....	31
9.2.10 300-600-Section-GenericForm.....	32
9.2.10.1 300-600-formRow.....	32
9.2.10.2 300-600-formInputField.....	33
9.2.10.3 300-600-formInputFile.....	33
9.2.10.4 300-600-formCheckBox.....	33
9.2.10.5 300-600-formRadioButtons.....	33
9.2.10.6 300-600-formSelectOptions.....	33
9.2.10.7 300-600-formTextArea.....	34
9.2.10.8 300-600-formSeparator.....	35

9.2.10.9 300-600-formDate.....	35
9.2.10.10 300-600-formLabel.....	35
9.2.11 300-600-Section-contactForm.....	36
9.2.12 300-110-Section-Slider.....	36
9.2.13 300-700-Section-Twitter.....	36
9.2.14 300-910-Section-Google Map.....	36
9.2.15 Les Modèles de boutons.....	36
9.2.15.1 300-300-Button to Model Info Box.....	36
9.2.15.2 300-300-Button to WebPage.....	37
10 Le Configureur.....	38
10.1 Configuration "Générale".....	38
10.2 Configuration Contact.....	38
10.3 Configuration des Menus.....	39
10.3.1 Menu Template (Modèle de barre de Menus).....	39
10.3.1.1 "No Menu".....	40
10.3.1.2 "Standard Menu".....	40
10.3.1.3 "Top Fixed Menu".....	40
10.3.2 Menu Level to show.....	40
10.3.3 Is menu bar fixed to top?.....	40
10.3.4 Are the Menu items centered in the middle of the section?.....	40
10.3.5 Is the background of the menu bar cover the full width?.....	40
10.3.6 Force to always show the burger menu.....	41
10.3.7 Logo Position.....	41
10.3.8 Affichage des liens vers les réseaux sociaux.....	41
10.4 Configuration "Page Header".....	41
10.5 Configuration "Section".....	41
10.6 Configuration "Button".....	41
10.7 Configuration "Bullet".....	41
10.8 Configuration "Effects".....	41
10.9 Configuration "Info Block".....	41
10.10 Configuration "Info Image Box".....	41
10.11 Configuration "Slider".....	42

10.12 Configuration "CSS" .....	42
11 Les Contextes.....	43
12 Traduction d'une ressource.....	43
13 Les utilisateurs.....	45
13.1 Profils des utilisateurs.....	45
13.2 Gestion des utilisateurs.....	45
13.3 Ajouter un utilisateur.....	46
13.4 Menus "utilisateur".....	46
14 Lexique.....	48
14.1 Modifier une entrée du lexique.....	48
15 HOW-TO.....	51
15.1 Créer un blog.....	51
15.1.1 Créer la "page" Blog.....	51
15.1.2 Transformer la section "Blog" en "Collection" (Optionnel).....	52
15.1.3 Créer un article du Blog.....	53
15.1.4 Configurer le listage des articles dans la section "Blog".....	53
15.1.5 Configurer le comportement d'un article lorsqu'il est listé.....	55
15.2 Créer un formulaire.....	56
15.3 Comment faire un "Trois Colonnes" composé d'un texte et une image à coté collée.....	59
15.4 Comment créer des contenus contenus dans des Onglets.....	62
15.5 Comment retirer les marges dans un bloc de texte.....	64
15.6 Comment avoir une image plus petite dans un "Listage" de type "Masonry" .....	67
15.7 Comment Modifier le contenu du bandeau CNIL.....	70
16 FAQ et Questions courantes.....	72
16.1 Comment modifier la taille de police de caractères utilisée dans les bandeaux des pages intérieures?.....	72
16.2 Configuration des "Listers" .....	72
16.2.1 Comment afficher un contenu enregistré dans la variable de modèle composite "DocumentOtherProperties" ("Autres propriétés du document").....	72
16.2.2 Comment mettre un joker (wildcard) dans un filtre de PageLister.....	72
16.2.3 Comment utiliser un filtre de PageLister utilisant une propriété de "DocumentOtherProperties" .....	72
17 Annexes.....	73

17.1 Les générateurs de CSS.....	73
17.1.1 Choisir une couleur.....	73
17.1.2 Configurer ses polices de caractères.....	73
17.1.3 Configurer une transition animée.....	73
17.2 Les icônes.....	73
17.2.1 Trouver la configuration pour les FontAwesome V5.....	73
17.3 Préparer et organiser les contenus de son site web.....	75

## 1 INTRODUCTION

IMX (encore appelé parfois MX3) est un Gestionnaire de contenu (CMS) évolué permettant de créer rapidement un site Web. S'appuyant sur le CMS Modx ([www.modx.com](http://www.modx.com)) pour son administration générale et la génération du site, IMX en reprend les concepts en les complétant de modèles intelligents configurables prêts à l'emploi pour faire tout type de site institutionnel.

## 2 DOCUMENTATIONS

- Apprendre le CSS :
  - <http://css.mammothland.net/premiers-pas-en-css.php>
- Apprendre Modx
- <http://creersonsiteweb.net/page-bootstrap-grille> : Comprendre les colonnes bootstrap

## 3 VOCABULAIRE ET ABRÉVIATIONS

Adresse IP	Numéro qui identifie de manière unique chaque ordinateur qui est connecté à l'Internet.
CMS	Content Management System. Gestionnaire de contenu Web.
Container	Bloc rectangulaire sur la page dans lequel on intègre des éléments, tels que des images, du texte,... et d'autres containers à l'intérieur.
Internet	Réseau informatique mondial permettant aux ordinateurs connectés à ce réseau d'interagir entre eux au travers d'un protocole de communication appelé "IP" (Internet Protocol) .
Modèle	Contenu HTML dans lequel certaines parties sont prévues pour accueillir les contenus qui sont définis et configurés dans la ressource
Navigateur	Logiciel capable de lire des fichiers "internet" et dédié à la navigation de pages "internet" à l'aide de liens hypertextes. Les logiciels les plus connus sont Chrome, Safari, Firefox...
Px	Pixels
Ressources	Contenus du site web qui s'appuient sur un modèle, un ensemble de paramètres du contenu (date de

	publication, auteur, titre, résumé, ...) et des variables de modèle spécifiques au modèle appliqué
Site Web	Ensemble de pages d'informations ou applicatives avec lesquelles l'utilisateur peut interagir et accessible par une adresse web (URL)
URL	Adresse sur internet d'un site web. Exemple : <a href="http://www.intersel.fr">http://www.intersel.fr</a>
Variables de Modèle	Contenu spécifique configurable d'une ressource



## 4 CRÉER SON SITE WEB

Un site web est un ensemble de pages dans lesquelles vont être intégrées toute sorte de contenus : des textes, des images, des vidéos, des fichiers, ...

Ces contenus sont organisés dans la page en suivant un style graphique (couleurs, organisation dans la page, ...).

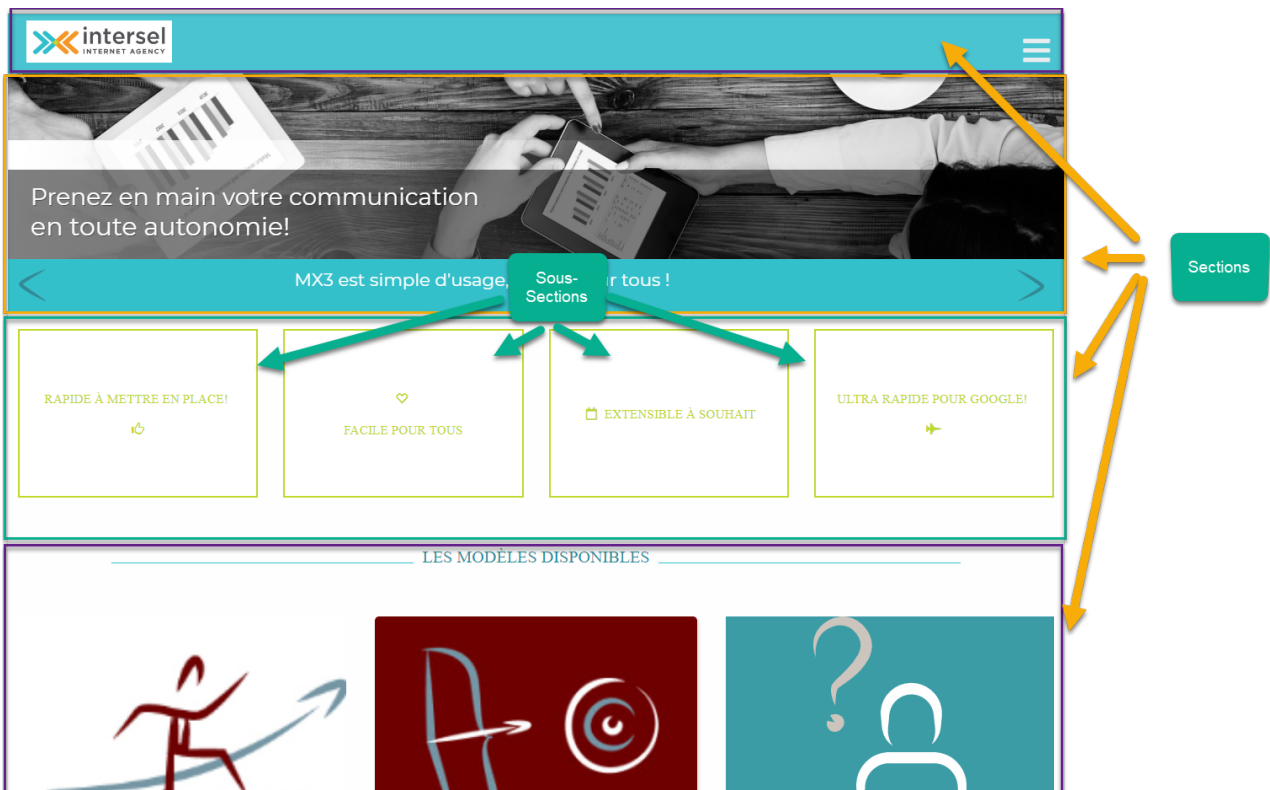
Sur les éléments, il sera ensuite possible d'y appliquer des effets tels qu'une animation lors du passage de la souris par exemple.

Certains contenus peuvent être plus "animés" que d'autres tels qu'un diaporama ou un carrousel qui contiennent des éléments graphiques qui défilent...

Les contenus sont tous portés dans un "container". Les containers vont se placer les uns à côté des autres dans le navigateur en fonction de la largeur de l'écran. Des règles d'organisation entre ces containers permettent de définir leur placement et espacement entre eux.

Nous allons gérer dans IMX les types principaux de containers suivants : les "sections" et les "sous-sections".

Les sections et sous-sections vont permettre d'organiser les contenus dans une page du site web.



## **5 LA GESTION DES CONTENUS DANS IMX**

IMX est un gestionnaire de contenus web. Celui-ci s'appuie sur le logiciel de gestion de contenus MODX (www.modx.com).

Le rôle du gestionnaire de contenus web est de permettre de créer et modifier des contenus qui vont s'organiser en tant que pages web visibles depuis un navigateur internet.

Le gestionnaire de contenu présente ainsi deux accès distincts :

- le "Manager" (ou encore "backoffice"), qui permet l'administration du site web. Celui-ci est accessible uniquement aux personnes chargées de faire et gérer les contenus du site.
- le site web accessible à tous avec aussi certaines pages qui sont protégées en accès par un compte et un mot de passe.

Le gestionnaire gère les contenus d'un site sous la forme de "ressources". Une ressource est un ensemble d'informations qui pourra ensuite être exploité pour produire tout ou partie d'une page web.

Chaque ressource s'appuie sur un "Modèle" (Template) qui va permettre de configurer et paramétrer la ressource. Cette configuration s'effectue au travers de "Variables de Modèle" qui sont associées au modèle.

Chaque modèle aura une fonction dédiée et définie la façon dont il faut exploiter les données et produire dans le navigateur nos contenus dans la bonne forme.

IMX a trois grandes familles de modèles :

- les modèles de type "Racine" permettant de créer des pages;
- les modèles de type "Section" qui permettront de créer des sections dans notre page;
- les modèles de type "Sous-section" qui permettront de compléter le contenu d'une section.

Une ressource de type "section" est un container horizontal prenant toute la largeur de la page.

Une section s'ajoute dans une ressource de type "Page".

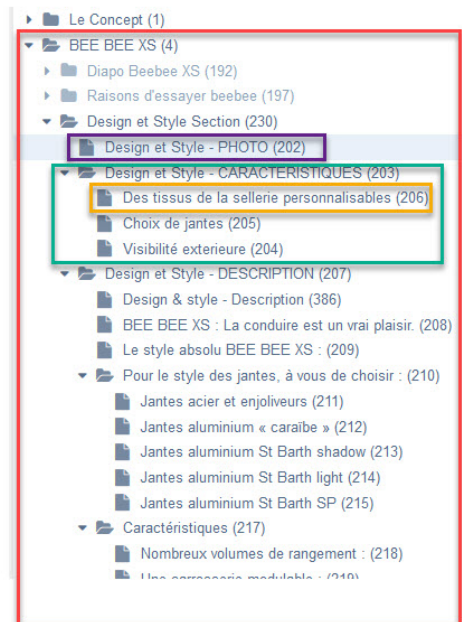
Une section va pouvoir contenir une ou plusieurs "sous-sections"

Les modèles de "sous-section" permettent de créer des contenus qui peuvent être intégrés dans des sections.

## 6 LA PRODUCTION DES PAGES PAR IMX

Les pages sont ainsi construites à partir des "ressources" qui sont configurées dans le manager.

Le système cherche à parcourir l'arborescence des ressources depuis sa racine puis va agencer et agréger les différents contenus qui sont situés dans les niveaux inférieurs de chaque ressource pour ainsi générer la page qui sera chargée dans le navigateur de l'internaute...



Ainsi, les textes, photos, ... sont configurés dans des ressources au sein de variables de modèle :

360° 5  
Visibilité extérieure

Choix de jantes

100%  
Des tissus de la sellerie sont personnalisables

**DESIGN & STYLE**  
ERGONOMIE ET  
PERSONNALISATION

BEE BEE XS : La conduire est un vrai plaisir.

Contenu  
ou  
Variables de  
Modèle

## **7 MODÈLES ET VARIABLES DE MODÈLE**

Toute ressource IMX s'appuie sur un modèle qui indique au système comment cette ressource doit être générée.

Chaque modèle possède sa propre liste de variables de modèle. Ces variables de modèle correspondent ainsi aux paramètres de configuration de la ressource.

Les variables de modèle sont organisées en grandes familles fonctionnelles :

### **7.1 Background**

Cette catégorie de variables de modèle concerne la configuration des fonds des sections, c'est-à-dire :

- la couleur de fond
- une image de fond qui peut être transparente, ainsi que sa position...
- les effets éventuels sur le fond tels que les effets "parallax" (images de fond se déplaçant à une vitesse différente que celle du "scrolling")

### **7.2 Block sub sections**

### **7.3 Button**

### **7.4 CSS**

### **7.5 Fonts**

### **7.6 Les Formulaires (Forms)**

### **7.7 Header**

### **7.8 Links**

### **7.9 Map**

### **7.10 Page Sections**

### **7.11 Page Lister**

Cette catégorie de variables permet de configurer les éléments qui vont être listés par un "Lister".

On la trouve notamment dans les sections "Section Folders" et "Section Folders Carousel".

**7.12 Properties**

**7.13 Slide**

**7.14 SlideTitles**

**7.15 StreamPage**

**7.16 TitleBlock**

**7.17 Top Image**

**7.18 image Slide**

## 8 LE MANAGER

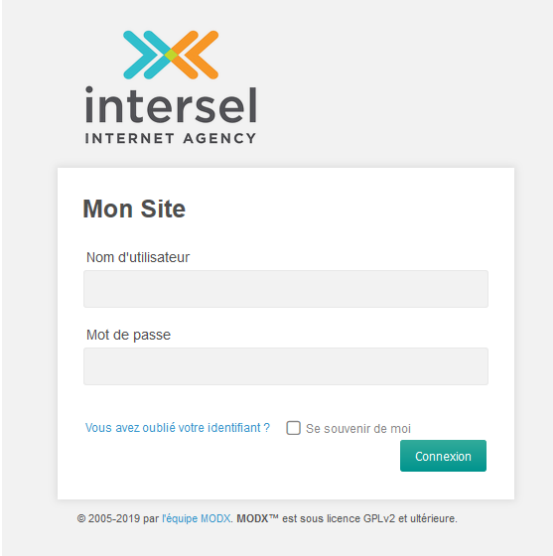
### 8.1 Se connecter

Sauf précisé différemment par Intersel, l'accès au manager de votre site se fait en tapant dans l'entrée "url" de votre navigateur une adresse internet du type :

`https://www.<votre nom de site>.com/manager`

Exemple : <http://www.intersel.fr/manager>

La mire de login suivante devrait alors s'afficher :



The screenshot shows the Intersel login interface. At the top, the Intersel logo (two crossed arrows) and the text "intersel INTERNET AGENCY" are displayed. Below this is a white box titled "Mon Site". Inside the box, there are two input fields: "Nom d'utilisateur" and "Mot de passe". Below the password field, there is a link "Vous avez oublié votre identifiant ?" and a checkbox labeled "Se souvenir de moi". A green "Connexion" button is positioned at the bottom right of the form. At the very bottom of the page, a small copyright notice reads: "© 2005-2019 par l'équipe MODX. MODX™ est sous licence GPLv2 et ultérieure."

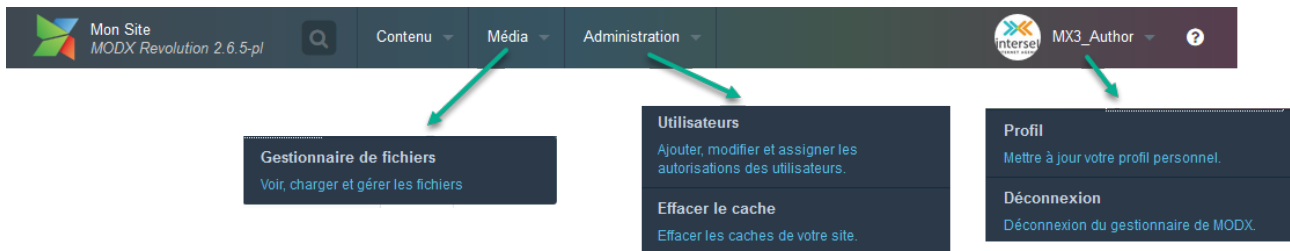
Vous pouvez alors indiquer votre compte et mot de passe qui ont dû vous être communiqués.

### 8.2 Présentation générale du Manager

- la barre de menus
- l'arborescence
- l'espace de travail

### 8.3 La barre de Menus

La barre de Menus est située en haut de l'écran et se présente ainsi :



## 8.4 L'arborescence des pages et des ressources

Une ressource en écriture "light" indique une page qui doit être "cachée du menu". Ainsi, celle-ci ne sera pas présentée lors de la génération du menu du site public.

Une ressource en italique indique que la ressource n'est pas encore publiée. Elle ne sera donc pas exploitée pour produire un contenu sur le site.

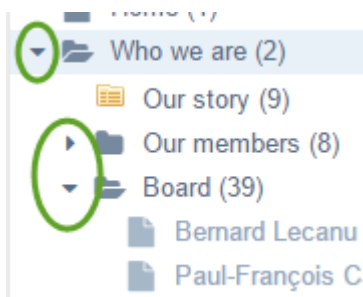
IMX manipule finalement très peu les pages mais plutôt des contenus qui sont appelées "ressources".

Une ressource peut contenir des ressources à son niveau inférieur et ainsi être à la fois "productrice" de contenu et "container" de contenus.

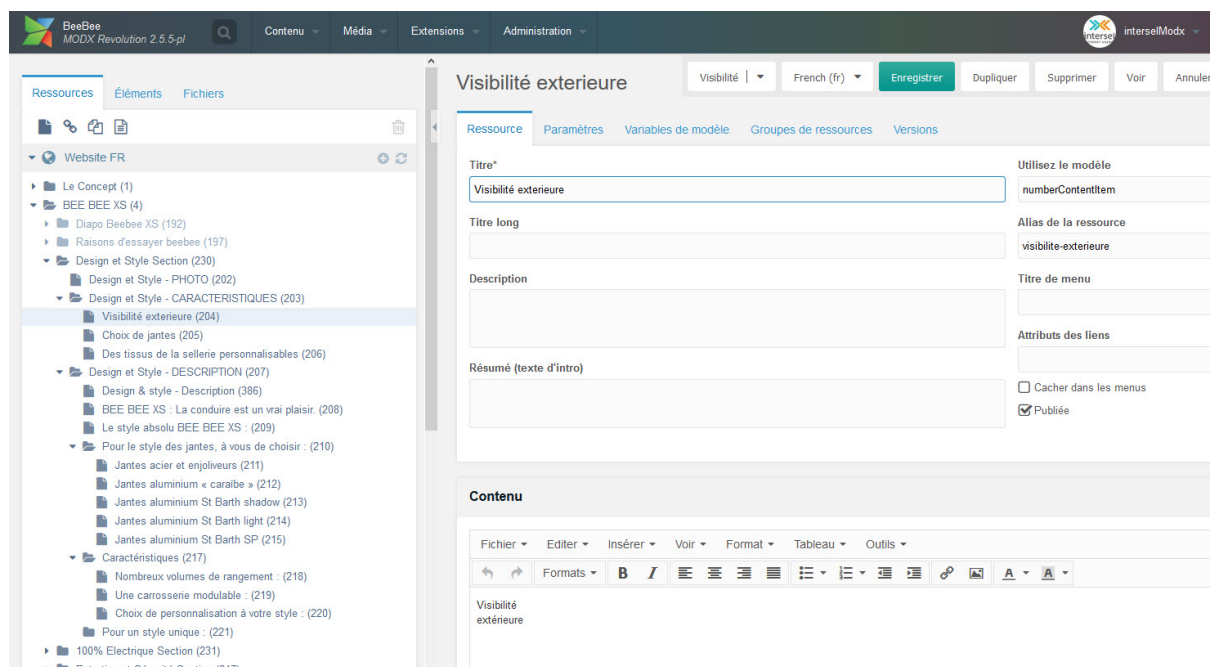
## 8.5 Modifier une Ressource

Pour modifier une "Ressource" :

- la choisir à l'aide de l'arborescence en cliquant sur l'intitulé de la page à modifier.
- Pour "ouvrir" un répertoire, cliquez sur la petite flèche :








- Pour modifier le contenu de votre page dans l'éditeur :
  - Dans le champ "Content", cliquez à l'endroit du texte que vous voulez modifier.
  - Modifiez votre texte de la même manière que vous le feriez sur Word par exemple.
  - Sauvegardez votre page avec le bouton « Enregistrer ».
  - **Votre page est modifiée sur le site en ligne !**

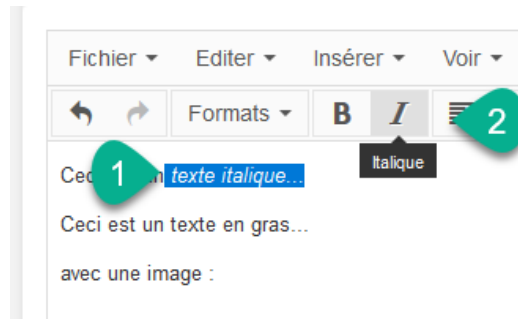
### 8.5.1 Utiliser l'éditeur de texte riche

L'éditeur de texte permet de créer ou de modifier les textes des ressources.



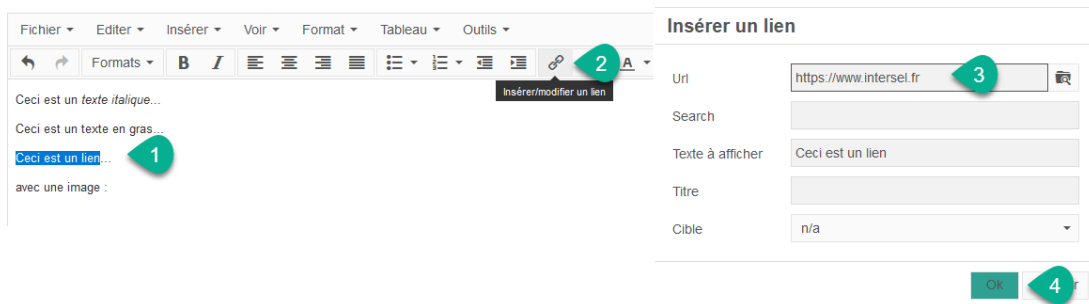
L'utilisation de l'éditeur riche est généralement la suivante :

- Faire un copier/coller des textes qui vous souhaitez intégrer
- Sélectionner les parties de texte dont vous souhaitez modifier la forme puis cliquer sur le bouton de forme que vous souhaitez appliquer



Pour créer un lien vers une autre page :

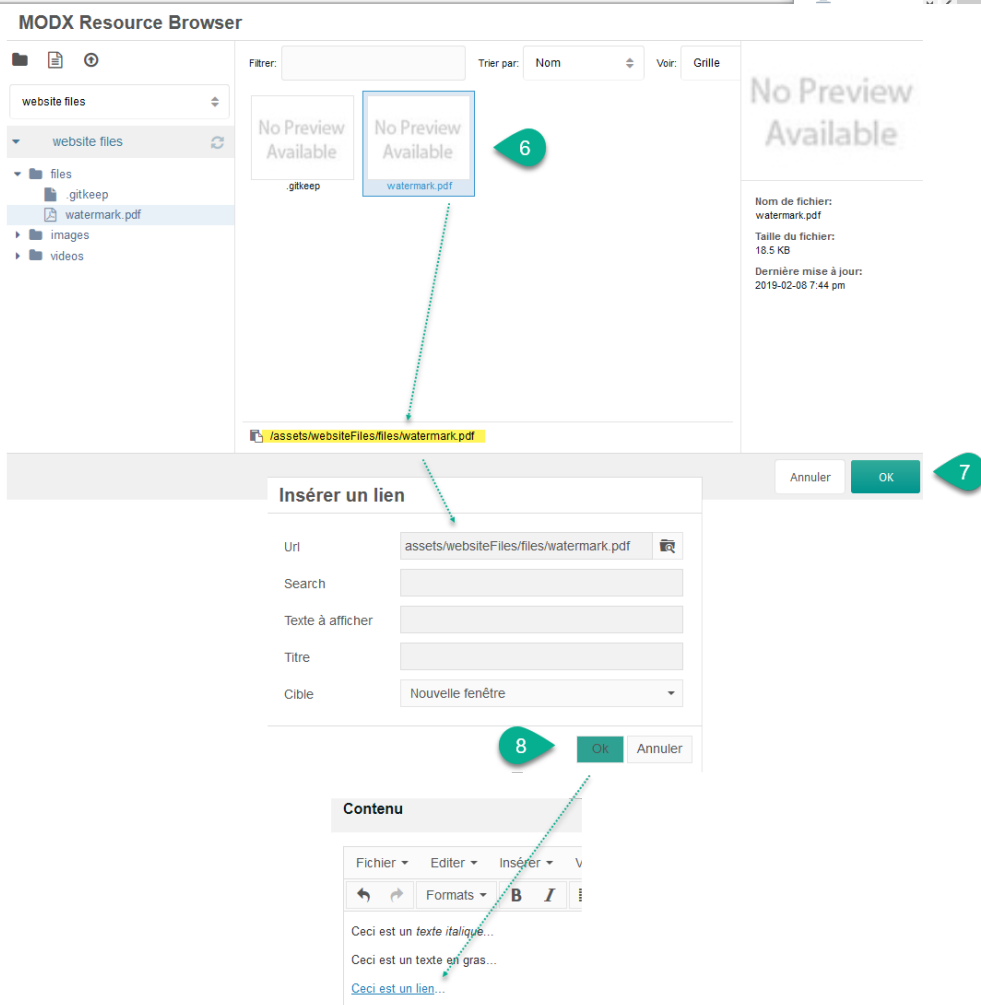
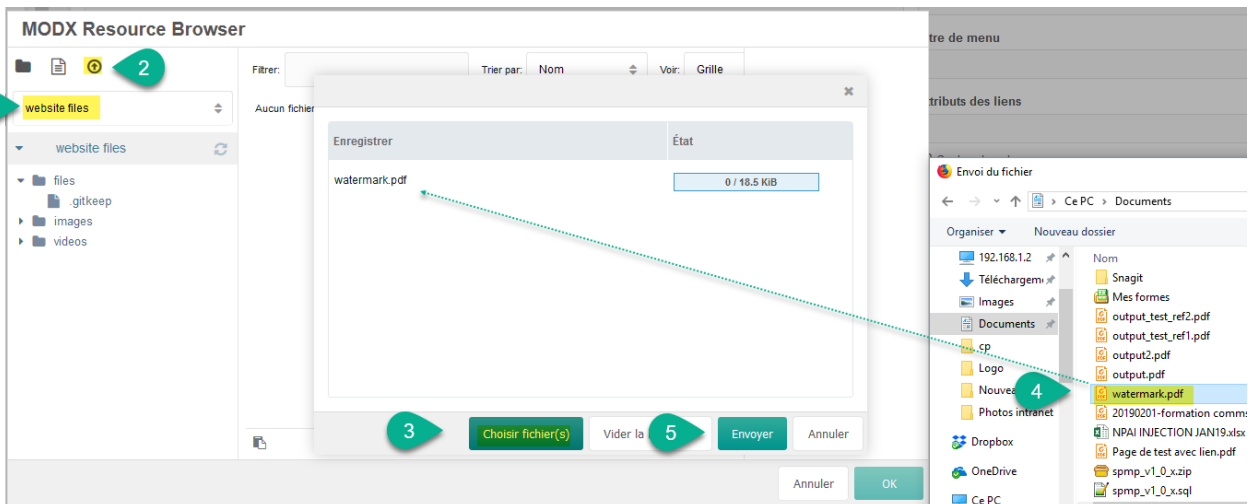
- Sélectionner le texte qui sera le support de votre lien
- Cliquer sur le bouton "Insert link"
- Indiquer l'url vers laquelle vous souhaitez que le lien pointe



- Il est possible de faire pointer vers une page de la plateforme en indiquant l'Id d'une ressource ModX de la manière suivante : [[~numero\_id]] comme par exemple [[~442]]



- Il est aussi possible de faire pointer le lien vers un fichier
  - cliquer sur le bouton “parcourir”
  - télécharger ou rechercher un fichier qui est sur le serveur
  - pensez à bien choisir le répertoire en le cliquant dans l'interface avant de télécharger votre fichier



### 8.5.2 La gestion des titres

Les titres sont renseignés à partir du champ "Titre Long" ("longtitle"). Si celui-ci n'est pas renseigné, le champ "Titre" ("pagetitle") est utilisé.

Si vous souhaitez qu'aucun titre ne soit affiché, mettre un '-' (tiret du "6") dans le champ "Titre long". Le séparateur s'affichera, à moins que vous n'ayez indiqué que vous ne souhaitez pas de séparateur de section (cf. la variable de modèle "Séparateur de section").

Si vous souhaitez n'avoir ni titre ni séparateur, mettre deux tirets ('--') dans le champ "Titre long".

### 8.5.3 Les variables de modèle

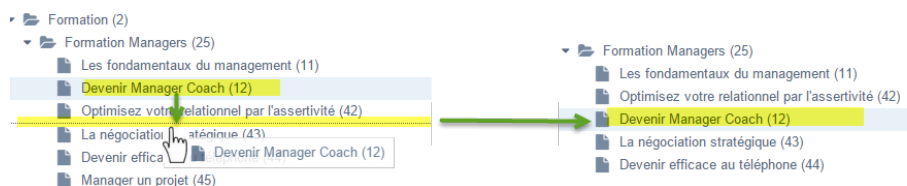
- Pour modifier la configuration de votre page :
  - Cliquer sur l'onglet "Variables de modèle"
  - Choisir la catégorie de variables à modifier sur les onglets situés sur le coté
  - Modifier les variables en fonction de la configuration voulue de la page



## 8.6 Réordonner l'ordre des Ressources

- depuis l'arborescence du site
- Déplacer par "glisser/déposer" toute ressource d'un endroit à l'autre.

Déplacer une ressource au dessus d'une ressource va la placer "dans" cette ressource.  
Si vous souhaitez simplement la réordonner dans la liste, bien vérifier que la ressource est sous forme d'une barre intercalaire lors du déposer



- depuis la page
- onglet "Configuration"
- modifier le numéro de l'index "indexmenu".

La négociation stratégique

Ressource Configuration Variables

Ressource parente  
Formation Managers (25)

Type de ressource  
Ressource

Type de contenu  
HTML

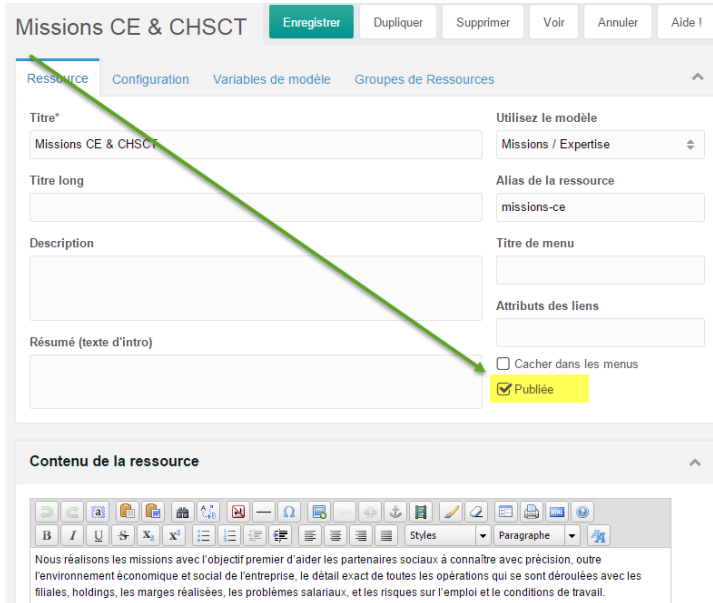
Disposition du contenu  
En ligne

Index de menu  
3

- L'index le plus faible est la première page

## 8.7 Dépublier une Ressource

- Après avoir sélectionné la ressource dans l'arborescence,
- Décocher la case "Publiée"



Missions CE & CHSCT

Enregistrer Dupliquer Supprimer Voir Annuler Aide !

Ressource Configuration Variables de modèle Groupes de Ressources

Titre\* Missions CE & CHSCT Utilisez le modèle Missions / Expertise

Titre long

Description

Résumé (texte d'intro)

Alias de la ressource missions-ce

Titre de menu

Attributs des liens

Cacher dans les menus

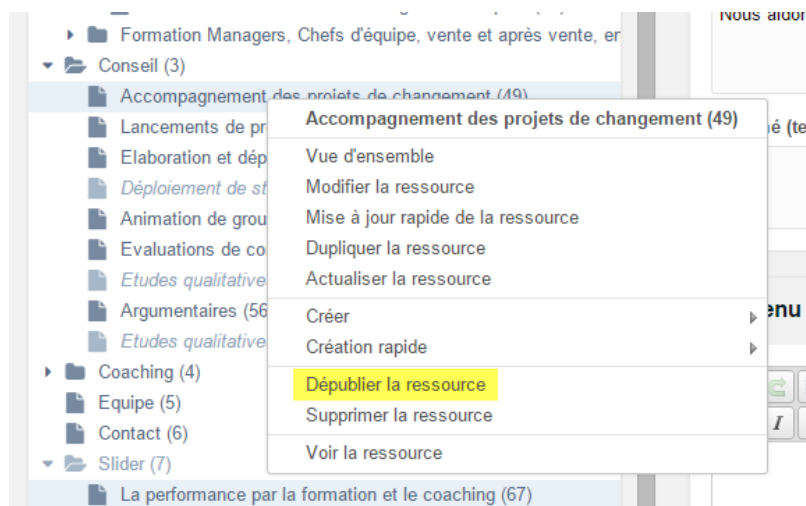
Publiée

Contenu de la ressource

Nous réalisons les missions avec l'objectif premier d'aider les partenaires sociaux à connaître avec précision, outre l'environnement économique et social de l'entreprise, le détail exact de toutes les opérations qui se sont déroulées avec les filiales, holdings, les marges réalisées, les problèmes salariaux, et les risques sur l'emploi et le conditions de travail.

Cette opération est aussi possible depuis l'arborescence du site à gauche :

- Positionner la souris au dessus de la ressource à modifier
- Cliquer sur le bouton "droit" de la souris : un menu contextuel apparaît
- Cliquer sur "Dépublier"



## **8.8 Créer une nouvelle Ressource**

- En fonction de la page à créer, on choisit le modèle adapté.
- Le principe général pour créer de nouveaux contenus consiste à :
  - repérer une ressource existante au plus proche du type de ressource à créer
  - de la dupliquer
  - de modifier son contenu et variables de templates
  - de la publier...



## 9 LES MODÈLES

Il existe 3 principaux types de modèles de contenu (ressource) :

- Les modèles de type "Page racine"
  - Ces modèles gèrent des pages accessibles depuis une URL visible
- Les modèles de type "Section"
  - qui peuvent être utilisés pour créer des sections dans des pages
- Les modèles de type "Sous-Section" (SubSection)
  - qui peuvent être utilisés pour compléter des contenus de sections

### 9.1 Les modèles "Page Racine"

#### 9.1.1 100-Page-Standard

##### 9.1.1.1 CATÉGORIE "HEADER"

- **DisplayPageTitleInSlide** - Afficher le titre de la page courante dans le bandeau image?
  - "no title" : aucun titre n'est affiché dans le bandeau
  - "parent title alone" :
    - affiche le "pagetitle" ainsi que le "longtitle" du parent si renseigné
  - "current title and parent title"
    - affiche le "pagetitle" ainsi que le "longtitle" du parent si renseigné
    - affiche le "pagetitle" ainsi que le "longtitle" si renseigné de la page courante
  - "current title alone"
    - affiche le "pagetitle" ainsi que le "longtitle" si renseigné de la page courante

#### 9.1.2 110-Strong Points Page

### 9.2 Les modèles "Section" et "Sous-Sections"

#### 9.2.1 300-000-Section-Sections Folder

Le modèle de type section "Folder" est un modèle générique de section capable de générer depuis sa ressource :

- afficher son titre
- afficher son contenu
- lister des ressources qui sont situées au-dessous d'elle ou depuis une autre arborescence.

##### 9.2.1.1 VARIABLES DE MODÈLE "PAGE LISTER"

INTERSEL - 4 cité d'Hauteville - 75010 PARIS - Bureaux : 79 rue des Haies – 75020 PARIS  
www.intersel.fr - contact@intersel.fr - Tél. : 09 50 840 870  
SARL au capital de 12 000 euros - RCS Paris 488 379 660 – NAF 721Z – N° TVA FR 67 488 379 660

Par défaut, les ressources parcourues sont affichés selon leur modèle respectif.

Les variables "Page Lister" permettent de modifier ou de configurer ce comportement.

Il est possible de configurer

- **templateBase** - Style à utiliser pour lister les ressources :
  - Listing suivant Modèle : c'est le listing classique des sections qui s'appuient chacune sur leur modèle pour s'afficher
  - Listing de Pages Standard : ce modèle de Lister permet d'afficher des pages "Standard" sous la forme d'un "Blog" avec une présentation de type une image/ un titre / un contenu ou résumé
- **streamRootId** - Id racine à parcourir
- **resourceListIds** - liste de ressources à parcourir
- **sortBy** - Trier suivant
- **sortDir** - Trier suivant la direction...
- **resourceListFilters** - filtre à appliquer sur les ressources à parcourir
- **ImageSetConfig** - Source de la configuration Image lors de la génération d'un item
- **imageListerSetPosition** - Position de l'image
- **summaryFrom** - Origine du résumé de la ressource
- **summaryMaxChar** - Longueur maximale du résumé
- **masonryActivate** - Appliquer un effet "Masonry"
- **listerCSS** - CSS appliqué aux éléments listés

#### 9.2.2 300-010-Section-Sections Carousel Folder

Très proche du modèle Sections Folder dans sa configuration, ce modèle permet de lister sous forme de carrousel des contenus.

Les variables "Page Lister" permettent de modifier ou de configurer ce comportement.

Il est possible de configurer

- **templateBase** - Style à utiliser pour lister les ressources :
  - Listing suivant Modèle : c'est le listing classique des sections qui s'appuient chacune sur leur modèle pour s'afficher
  - Listing de Pages Standard : ce modèle de Lister permet d'afficher des pages "Standard" sous la forme d'un "Blog" avec une présentation de type une image/ un titre / un contenu ou résumé
- **streamRootId** - Id racine à parcourir
- **resourceListIds** - liste de ressources à parcourir
- **sortBy** - Trier suivant
- **sortDir** - Trier suivant la direction...

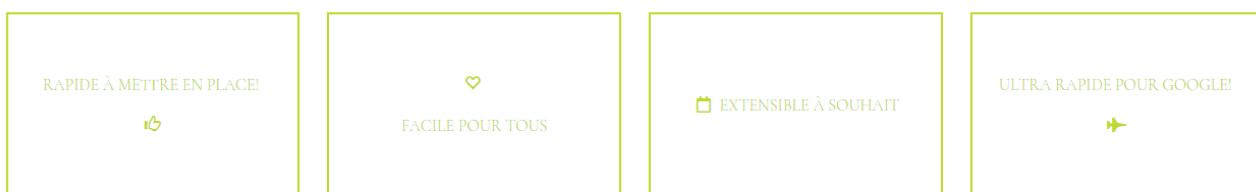
- **resourceListFilters** - filtre à appliquer sur les ressources à parcourir
- **ImageSetConfig** - Source de la configuration Image lors de la génération d'un item
- **imageListerSetPosition** - Position de l'image
- **summaryFrom** - Origine du résumé de la ressource
- **summaryMaxChar** - Longueur maximale du résumé
- **masonryActivate** - Appliquer un effet "Masonry"
- **listerCSS** - CSS appliqué aux éléments listés

### 9.2.3 300-060-Section-Simple Photo

Ce modèle permet de créer un contenu contenant uniquement une image.

### 9.2.4 300-200-Section-InfoBlocks

Les sections de ce type permettent d'afficher des cadres avec un texte et un lien hypertexte, dans cet esprit :



On ne peut y mettre dedans que des sous-sections de type "**300-200-SubSection-TextBlock**"

#### 9.2.4.1 300-200-SUBSECTION-TEXTBLOCK

Ce type de section permet de créer un "info blocks".

##### **Configuration :**

- **Variables de modèle**

- **Links:**

- **Lien à ouvrir** : permet d'indiquer une url ou l'id d'une ressource
- **Texte de l'url** (expert/SEO) : permet d'indiquer un texte de type "title" sur les balises A
- **Mode d'ouverture du lien** : suite au clic de l'internaute sur le lien, permet d'indiquer comment doit s'ouvrir le contenu cliqué :
  - "stay in the same window" : l'ouverture du lien se fait dans la fenêtre courante
  - "open a new window" : l'ouverture du lien provoque la création d'une nouvelle fenêtre internet dirigeant sur le contenu cliqué

- **Fonts :**

- **Type of a fontawesome** : permet de configurer la police d'icônes à utiliser
- **Nom de l'icone fontawesome** : permet de définir l'icone à utiliser dans le textblock
- **place of the picto when the block is used in a section** : permet d'indiquer la position du picto dans le cadre

- **Properties** : propriétés habituelles d'une ressource

#### 9.2.5 300-210-Section-InfoBlocks with Image

Ce type de section permet d'afficher des blocs d'images de type "300-210-SubSection Block with Image"

## ACTUS ET LIENS UTILES



##### **Configuration :**

- **Variables de modèle :**

- **Background**
- **Block sub Sections :**

- **root id of the list of block infos** : permet d'indiquer d'aller chercher les blocs image depuis une autre racine de ressource
- **Button**
- **CSS**
- **TitleBlock**
- **Page Sections**
- **StreamPage**
  - **gives the number of blocks to display per line** : permet d'indiquer le nombre maximum "d'infoBlocks with image" à afficher par ligne
- **Fonts**
- **Properties**

#### 9.2.6 300-210-Section-InfoBlocks with Image & Right Pane

Expérimental

#### 9.2.7 300-400-Section-paragraph with Photo Block

Ce type de section permet de créer une section comprenant une image à droite ou à gauche d'un contenu texte.

Made by Intersel with love  
 Société de services spécialiste de l'internet depuis 2006  
 100% Pro, 100% Utile  
 Nous sommes spécialisés dans la création de sites et d'applications internet B2B et de leur hébergement sécurisé depuis plus de 10 ans  
 Nous vous proposons de vous accompagner sur toutes les mailles technologiques de votre site web :

- ✓ l'hébergement, la conception de la charte graphique, la réalisation et le développement technique du site.
- ✓ la réalisation d'applications spécifiques accessibles depuis internet, le référencement, la formation, la maintenance au jour le jour.

L'agence Intersel utilise les technologies les plus récentes et les plus performantes en matière de référencement naturel du site.



En savoir plus sur  
Intersel

Il est bien sur possible d'obtenir le même effet en utilisant des "300-000-Section-Sections Folder". Cette section simplifie le process de création de ce type de contenu...

#### Configuration :

- **Images**
  - **set the position of the image** : position de l'image, à droite ou à gauche du contenu texte
- **Textual Content** : permet d'appliquer une animation sur le contenu de texte
  - Événement qui va activer l'affichage du contenu

INTERSEL - 4 cité d'Hauteville - 75010 PARIS - Bureaux : 79 rue des Haies – 75020 PARIS  
 www.intersel.fr - contact@intersel.fr - Tél. : 09 50 840 870  
 SARL au capital de 12 000 euros - RCS Paris 488 379 660 – NAF 721Z – N° TVA FR 67 488 379 660

- Effet à utiliser pour afficher le contenu
- Délai d'attente avant l'affichage
- Durée de l'animation.
- Effet pour faire disparaître le contenu
- Délai d'attente avant retrait du contenu
- Durée de l'animation pour faire disparaître le contenu

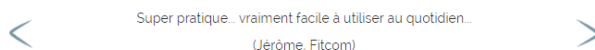
#### 9.2.8 300-100-Section-Simple Carousel

Ce modèle de section permet de créer et configurer un carrousel simple contenant :

- soit des images à faire défiler de type "300-100-SubSection-Picto Carousel"



- soit des contenus de type "300-100-SubSection-Carousel Text Block"



Ces deux types de sous-sections sont exclusifs dans un "simple carrousel".

### 9.2.9 300-500-Section-TabMenu

Ce type de section vous permet de créer des "Tab", c'est-à-dire des onglets sous lesquels il est possible de mettre un contenu dédié.

Voir ce "**Howto**" pour créer vos premiers onglets...

Chaque ressource contenue dans une ressource de ce type sera considéré comme un contenu à afficher à l'aide d'un onglet.

#### **Configuration :**

- **Titre et Titre long** : permettent de configurer le titre de la ligne
- **Contenu** : contenu de présentation de la section
- **Variables de modèle** :
  - **Background** : configuration habituelle du fond d'une section
  - **CSS** : configuration habituelle des CSS attachés à la section
  - **Textual Content**:
    - **Position des onglets** : position des onglets par rapport au cadre des contenus :
      - **above** : met les onglets au dessus des contenus
      - **below** : met les onglets en dessous des contenus. Il est conseillé de configurer une "hauteur fixée" pour cette configuration.
      - **right** (non fonctionnel) : met les onglets sur la droite des contenus
      - **left** (non fonctionnel) : met les onglets sur la gauche des contenus
    - **Hauteur fixée** : si non renseigné (défaut), la hauteur de l'espace des contenus est définie par le contenu le plus long. Il est cependant possible de forcer une hauteur de façon à ce que cet espace ne soit pas très long à scroller pour aller à la suite. Les valeurs possibles de cette hauteurs sont les suivantes :
      - hauteur = 135px
      - hauteur = 195px
      - hauteur = 280px
      - hauteur = 400px
  - **Mettre un liseret autour des textes** : coché par défaut, permet d'afficher un cadre autour des contenus
  - **Tourner le texte des onglets** (non fonctionnel) : permet de tourner les onglets à 90°
  - **Alignement des onglets à gauche, centré ou à droite** : permet de positionner les onglets par rapport à l'espace de contenu de manière "centrée", "à gauche" ou "à droite" de cet espace
- **TitleBlock** : configuration habituelle du bloc titre
- **Page Sections** : configuration habituelle des marges de la section

- **Font** : configuration habituelle des pictos pour le menu
- **PageLister** : configuration habituelle du listage de ressources
- **Properties** : configuration habituelle des propriétés d'une section

#### 9.2.10 300-600-Section-GenericForm

Ce type de section prend en charge la mise en forme de formulaire générique dans lequel il va être possible d'intégrer tous les composants d'un formulaire, tel que des champs de saisie, des dates, etc...

Si vous utilisez un formulaire dans une page, Il est **IMPERATIF** de nommer l'alias de la **PAGE QUI CONTIENT LE FORMULAIRE** avec un nom possédant une des chaînes de caractères suivantes ".form" ou "-form" ou "\_form". Par exemple, votre page peut s'appeler "monformulaire-form", "page.form", "commande\_form"...

Dans le cas où vous posteriez des données sans avoir au préalable nommé correctement la page, vous seriez "blacklisté" et ne pourrez plus faire de navigation sur votre site...

Si cela vous arrive, pas d'inquiétude, envoyez nous un message à [technique@intersel.fr](mailto:technique@intersel.fr) pour que nous débloquions la situation !

Pour composer votre formulaire, vous disposez de plusieurs modèles correspondant aux différents types d'entrée disponibles :

##### 9.2.10.1 300-600-FORMROW

Ce modèle permet de définir une ligne de votre formulaire dans lequel il va être possible de mettre des champs d'entrée.

#### **Configuration :**

- **Titre et Titre long** : permettent de configurer le titre de la ligne
- **Contenu** (option) : permet de mettre un texte de présentation de la ligne
- **Variables de modèle** :
  - **Background** :
    - **Couleur du fond de la section** : permet de définir une couleur de fond sur le titre
  - **CSS** :
    - **Style CSS du titre** : permet de configurer en css le style du titre
    - **Style CSS pour les textes** : permet de configurer en css le style du texte
  - **TitleBlock** : permet de contrôler l'affichage du séparateur ainsi que l'application d'un effet "Fittext" sur le titre (cf #Fittext).



- **Page Sections :**

- **Nombre de colonnes “bootstrap” de largeur :** défaut: 12 (toute la largeur), permet de définir le nombre de colonnes à prendre sur un total de 12 colonnes sur la largeur.

#### 9.2.10.2 300-600-FORMINPUTFIELD

Ce type de section permet de créer un champ d'entrée de type “texte”.

#### **Configuration :**

- **Titre et Titre long**

- **Variables de modèle :**

- **CSS :**

- **Style CSS du titre :** permet de configurer en css le titre du champ d'entrée

- **Form**

- **Champ obligatoire ? :** en cochant “oui”, le champ nécessite d'être rempli avant envoi du formulaire. Un message d'erreur est affiché si l'utilisateur tente d'envoyer son formulaire sans avoir renseigné ce champ.
- **Valeur par défaut de l'entrée :** texte par défaut du champ
- **Nom de la Variable de Modèle de stockage associée à ce champs :** non utilisé

- **Page Sections**

- **Nombre de colonnes “bootstrap” de largeur. :** défaut: 12 (toute la largeur), permet de définir le nombre de colonnes à prendre sur un total de 12 colonnes sur la largeur.

#### 9.2.10.3 300-600-FORMINPUTFILE

Ce type de section permet de choisir un ou plusieurs fichiers à envoyer depuis le formulaire.

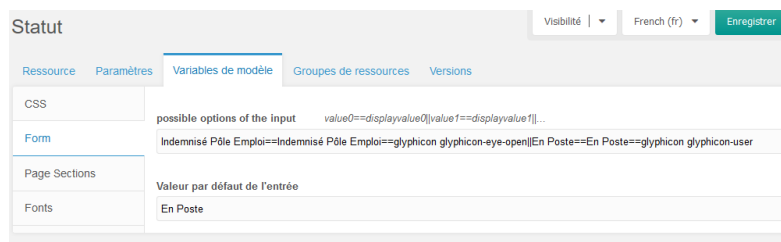
#### 9.2.10.4 300-600-FORMCHECKBOX

#### 9.2.10.5 300-600-FORMRADIOBUTTONS

#### 9.2.10.6 300-600-FORMSELECTOPTIONS

Ce type de ressources permet de configurer des listes de choix pour l'utilisateur.

La configuration de cet objet se fait depuis l'onglet “Form” :



The screenshot shows a configuration interface for a resource named 'Statut'. At the top right, there are options for 'Visibilité', 'French (fr)', and 'Enregistrer'. Below this is a navigation bar with tabs: 'Ressource', 'Paramètres', 'Variables de modèle', 'Groupes de ressources', and 'Versions'. The 'Variables de modèle' tab is active. On the left, there is a sidebar with categories: 'CSS', 'Form', 'Page Sections', and 'Fonts'. The main area displays configuration options for each category:
 

- CSS:** 'possible options of the input' with a value field containing 'value0==displayvalue0|value1==displayvalue1|...'.
- Form:** 'Indemnisé Pôle Emploi==Indemnisé Pôle Emploi==glyphicon glyphicon-eye-open||En Poste==En Poste==glyphicon glyphicon-user'.
- Page Sections:** 'Valeur par défaut de l'entrée'.
- Fonts:** 'En Poste'.

## Configuration

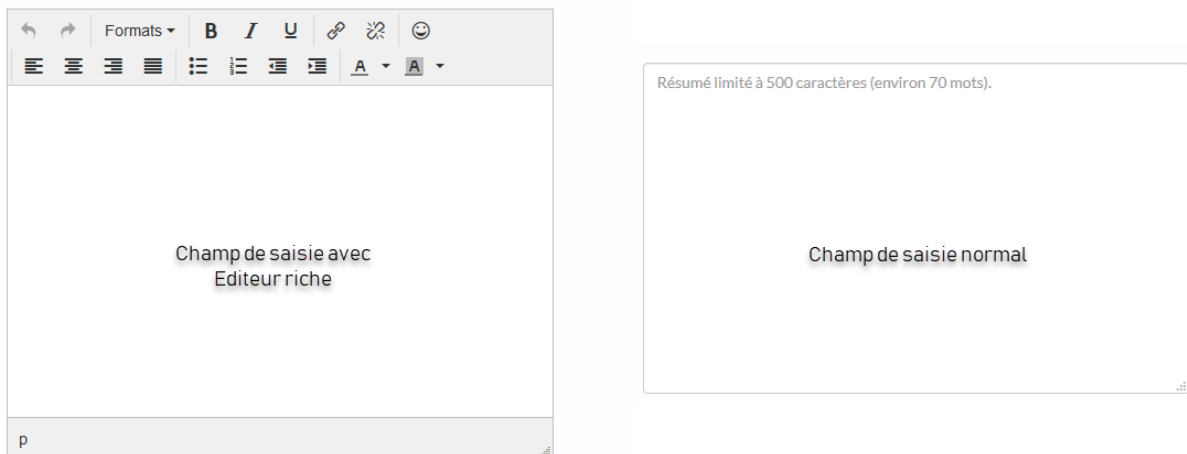
- **Variables de modèle :**

- **“Options disponibles”** de l'entrée : vous allez ici définir quelles sont les options disponibles au choix, ainsi qu'un icone si vous le souhaitez...
  - le format général de définition est le suivant : <1ere valeur>||<2e valeur>||...||<dernière valeur>
  - le format d'une valeur est le suivant : <valeur de l'option>==<texte de l'option (option)>==<définition icone>
- **“Valeurs par défaut”** de l'entrée : vous indiquez ici l'option qui doit être affichée lorsqu'on ouvre le formulaire.
  - La valeur à fournir est la valeur d'une des options définie dans “Options disponibles”

### 9.2.10.7 300-600-FORMTEXTAREA

Ce type de modèle permet de mettre en place une saisie de texte dans un cadre multiligne.

Il est possible d'ajouter des fonctionnalités d'éditeur riche permettant de formater le texte (gras, italique, couleur, ...).



### Configuration :

- **Titre** et **Titre long** permettent de configurer le titre du champs.
- **Description** permet de mettre un texte d'aide en grisé dans le texte de saisie lorsqu'aucun texte n'est saisi.
  - uniquement valide lorsque le champ n'est pas en mode “éditeur riche”
- **Variables de modèle :**
  - **CSS :**
    - **Style CSS du titre :**

- **Style CSS pour définir la position ou taille du bloc texte** : permet notamment de configurer la hauteur du champ de saisie.
  - exemple : "height:300px;" configure un champ de saisie dont la hauteur aura 300 pixels
- **Form** :
  - **Mettre un éditeur riche ?** : quand coché, propose une palette de boutons pour le formatage du texte
  - **Valeur par défaut de l'entrée** : permet de mettre un texte par défaut dans le champ de saisie
  - **Configurer la barre d'outils (mode expert)** : lorsqu'on choisit le mode "éditeur riche", permet de configurer les boutons à proposer pour le formatage

#### 9.2.10.8 300-600-FORMSEPARATOR

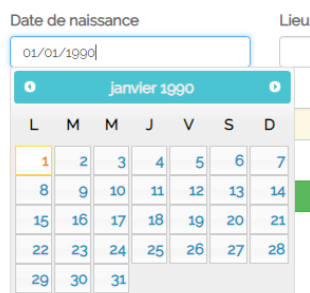
Ce modèle permet de forcer un retour à la ligne avec un séparateur.

Il n'y a pas de configuration sur ce modèle.

#### 9.2.10.9 300-600-FORMDATE

Ce modèle permet d'ajouter une entrée de type "Date" à son formulaire.

Un popup aide à choisir la date lorsqu'on clique sur le champ.



#### Configuration :

- **Titre et Titre long** permettent de configurer le titre du champs.
- **Variables de modèle** :
  - **CSS** :
    - **Style CSS du titre** :
  - **Form** :
    - **Valeur par défaut de l'entrée** : permet de mettre un texte par défaut dans le champ de saisie

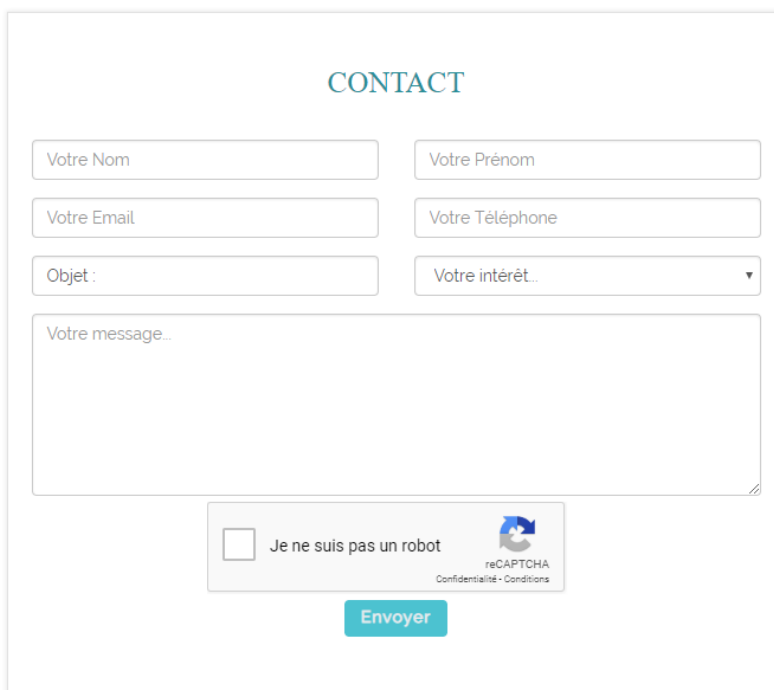
#### 9.2.10.10 300-600-FORMLABEL

Ce modèle permet d'ajouter un texte sous forme de label.

Très similaire à un sous-titre...

### 9.2.11 300-600-Section-contactForm

Ce type de section permet de proposer un formulaire standard de prise d'information de contact.



### 9.2.12 300-110-Section-Slider

### 9.2.13 300-700-Section-Twitter

### 9.2.14 300-910-Section-Google Map

### 9.2.15 Les Modèles de boutons

Ces modèles permettent d'intégrer des boutons au bas d'une section de contenu.

En fonction du modèle de bouton utilisé, vous pouvez afficher une boîte d'information, rediriger l'utilisateur vers une autre page, alerter l'utilisateur à faire une action...

#### 9.2.15.1 300-300-BUTTON TO MODEL INFO BOX

Les champs utiles sont :

- Titre (pagetitle) : titre du contenu de la boîte d'information si titre long est vide
  - titre du bouton si "Menu" est vide et titre long aussi
- Titre long (longtitle) : titre du contenu de la boîte d'information
  - titre du bouton si "Menu" est vide
- Menu : titre du bouton
- Contenu : contenu qui sera affiché dans la boîte d'information
- Variables de modèle

- Buttons:
  - Position du bouton : indique si la position du bouton horizontale en bas de la section
  - Id d'une ressource de type "Bouton" : indique la ressource qui décrit le bouton et son contenu associé

#### 9.2.15.2 **300-300-BUTTON TO WEBPAGE**

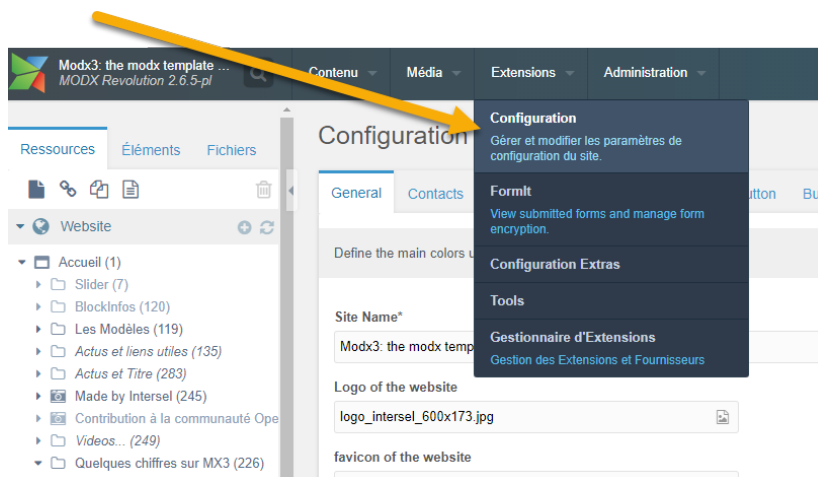
Ce type de bouton permet de redirigé l'utilisateur vers une nouvelle page internet, soit au sein du site, soit vers un lien extérieur. Ce peut être aussi un fichier, une image, ...

Les champs utiles de ce modèle sont :

- Titre (pagetitle) : titre du contenu
  - titre du bouton si "Menu" est vide et titre long aussi
- Titre long (longtitle) :
  - titre du bouton si "Menu" est vide
- Menu : titre du bouton
- Variables de modèle
  - Buttons:
    - Position du bouton : indique si la position du bouton horizontale en bas de la section
    - Id d'une ressource de type "Bouton" : indique la ressource qui décrit le bouton et son contenu associé
  - Link :
    - Lien à ouvrir : Un lien internet sous forme d'URL ou d'un Identifiant d'une ressource
    - Texte du lien : optionnel, texte décrivant le lien à l'attention des moteurs de recherche
    - Mode d'ouverture du lien : indique comment l'ouverture du lien s'effectue, soit en ouvrant une nouvelle fenêtre, soit en restant dans la même fenêtre

## 10 LE CONFIGURATEUR

La configuration générale du site s'effectue à l'aide du configurateur.



Il est possible de modifier globalement toutes les valeurs de configuration pour obtenir le design souhaité.

Le système tente de proposer un résultat au mieux en fonction des paramètres configurés.

La méthode de mise à jour de la configuration suit la séquence :

- aller dans le configurateur du manager
- modifier une ou plusieurs valeurs de configuration
- sauver la configuration
- nettoyer le cache ModX
- recharger la page du navigateur pour consulter les modifications sur le site

### 10.1 Configuration "Générale"

### 10.2 Configuration Contact

### 10.3 Configuration des Menus

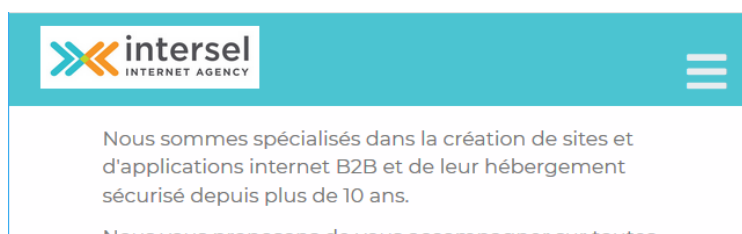
Une barre de menus se compose en fait de plusieurs blocs solidaires :

- un logo
- un menu "fonctions" en général positionné tout en haut à droite
- un menu de navigation
- des raccourcis vers des réseaux sociaux



Une barre de menus présente en général deux configurations :

- une configuration pleine page sur écran large
- une configuration "Mobile" avec affichage d'un menu "burger"



Les couleurs des menus sont paramétrables :

- couleur de fond de la barre de menus
- couleur du texte des menus
- couleur du texte lorsque la souris passe au-dessus du menu ("Hover")
- couleur du texte lorsque le menu est sélectionné (page et/ou section en cours)
- couleur du fond lorsque la souris est au dessus du menu
- couleur du fond lorsque le menu est sélectionné

#### 10.3.1 Menu Template (Modèle de barre de Menus)

Le choix proposé permet de choisir un type de menus :

### 10.3.1.1 "NO MENU"

aucun menu n'est proposé dans le "Header" de la page

### 10.3.1.2 "STANDARD MENU"



### 10.3.1.3 "TOP FIXED MENU"



### 10.3.2 Menu Level to show

LA construction de la barre de menus s'effectue à partir de l'organisation de votre arborescence de site.

Le parcours de cette organisation est effectué de la manière suivante en fonction du choix sélectionné :

- "One Page" : la barre de menu recherche toutes les ressources du niveau situé immédiatement au dessous de la page en cours. Ce sont généralement des sections dans la page mais cela peut être aussi des pages de type "root" (page standard par exemple)
- "First Level" : la barre de menu recherche toutes les ressources du niveau situé à la racine de l'arborescence du site.
- "Two Level" : la barre de menu recherche toutes les ressources du niveau situé à la racine de l'arborescence du site et pour chacune des ressources identifiées, la barre va créer un sous-menu constitué des ressources situées immédiatement au dessous.

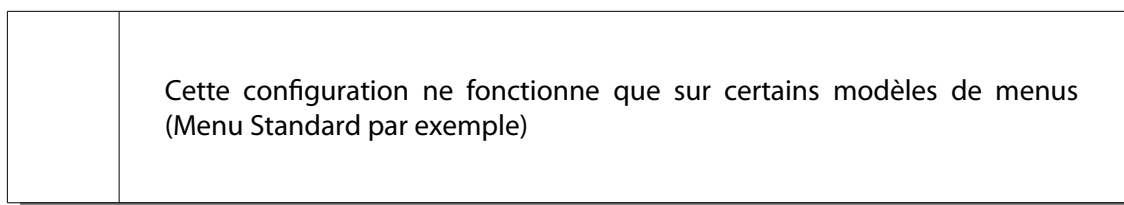
### 10.3.3 Is menu bar fixed to top?

Par défaut, la barre de menu est présente tout en haut de la page.

Cette configuration permet d'indiquer que le menu reste toujours présent (en haut de la page) où que l'on soit dans la page lorsqu'on utilise l'ascenseur.

### 10.3.4 Are the Menu items centered in the middle of the section?

Cette configuration permet de configurer la position des menus au centre de la page dans sa largeur.



### 10.3.5 Is the background of the menu bar cover the full width?

Cette configuration permet d'indiquer au système de faire en sorte que l'arrière plan de la barre de menus soit coloré sur toute sa largeur.



	Cette configuration ne fonctionne que sur certains modèles de menus (Menu Standard par exemple)
--	---

#### 10.3.6 Force to always show the burger menu

Cette configuration permet d'indiquer au système que seul l'affichage du menu en mode "mobile" doit être proposé.

#### 10.3.7 Logo Position

Cette configuration permet d'indiquer où doit se positionner le logo dans le haut de page : à gauche (défaut), à droite ou au centre.

	Cette configuration ne fonctionne que sur certains modèles de menus (Menu Standard par exemple)
--	---

#### 10.3.8 Affichage des liens vers les réseaux sociaux

- linkedin button in menu bar
- twitter button in menu bar
- Show the social perso button in menu bar : affichage du logo du site comme lien (cf. configuration onglet "contacts")

### **10.4 Configuration "Page Header"**

### **10.5 Configuration "Section"**

### **10.6 Configuration "Button"**

### **10.7 Configuration "Bullet"**

### **10.8 Configuration "Effects"**

### **10.9 Configuration "Info Block"**

### **10.10 Configuration "Info Image Box"**

### **10.11 Configuration "Slider"**

- sliderTitleFontSize
- sliderSubTitleFontSize

	<p>Les tailles de police de caractères indiquées ici sont aussi utilisées pour la définition des titres dans les bandeaux des pages intérieures.</p>
	<p>Les tailles de police indiquées sont "retailées" en fonction de la largeur de la fenêtre. La taille affichée sera celle indiquée lorsque l'écran est à 800px de large.</p> <p>Cette taille ne sera jamais en dessous de celle indiquée. Par contre, pour un écran plus large la police va s'agrandir.</p>

### **10.12 Configuration "CSS"**

Cette rubrique permet de (re)configurer entièrement les styles du site en indiquant le css qui doit être importé au chargement des pages.

## 11 LES CONTEXTES

Les contextes permettent de configurer des espaces web distinct sur la plateforme.

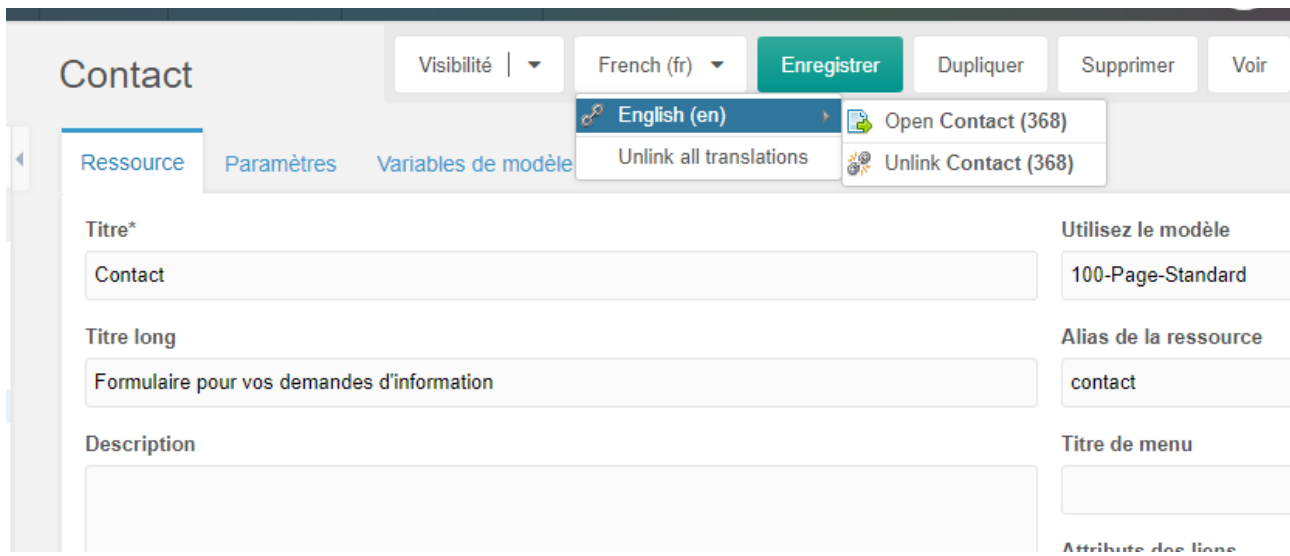
Le site IMX dispose de deux contextes par défaut pour gérer le multilingue :

- Website (web)
- Website EN (Anglais)

Dans chaque contexte sont configurées le lexique et des variables spécifiques à la langue.

## 12 TRADUCTION D'UNE RESSOURCE

Au niveau de chaque ressource, il va pouvoir être possible d'associer celle-ci à sa page miroir dans l'autre langue à l'aide du menu "Français/anglais" qui apparaît en haut de la page.



Si vous créez une page "anglaise", pensez à "publier" la page!

La plateforme présente une anomalie assez embêtante lors de la liaison d'une page avec sa page miroir avec la fonction "link to existing resource" :Lorsque vous avez procédé à la mise en relation des deux pages après avoir validé la boîte de dialogue, IL NE FAUT PAS SAUVER LA PAGE ELLE-MEME!

Il faut la recharger en re cliquant sur son lien ou en faisant CTRL-F5.

Dans le cas où vous l'avez sauvee, Cela donne l'impression que la page a disparu... En fait, la page est enregistrée vers le contexte de la page liée, à savoir vers le contexte "Anglais" si vous étiez dans le contexte "Français".

## 13 LES UTILISATEURS

- Les utilisateurs sont les personnes qui disposent d'un compte et d'un mot de passe pour accéder au "Manager".
- Un utilisateur appartient à un groupe d'utilisateurs.
- Un utilisateur dispose d'un profil dans ce groupe.

### 13.1 Profils des utilisateurs

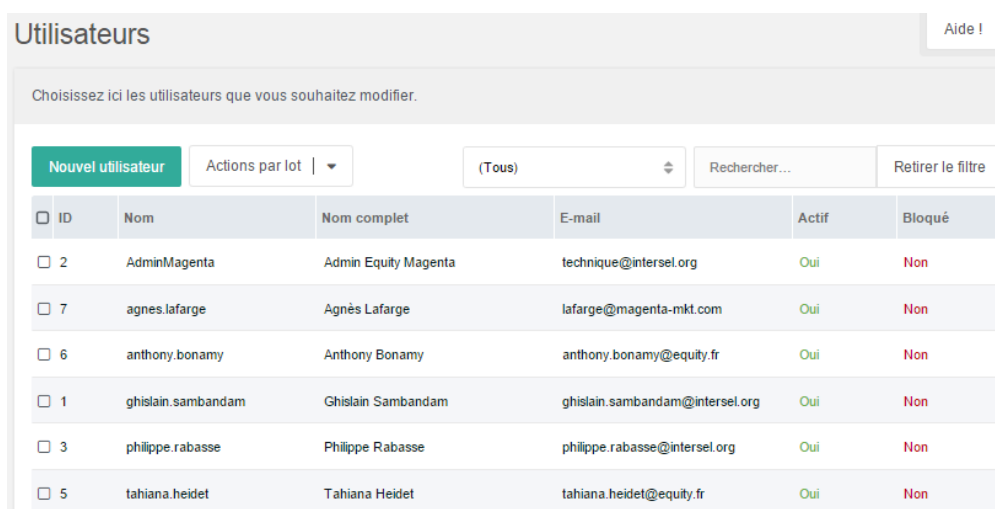
Les utilisateurs ont un profil... En fonction de son profil, on a accès à plus ou moins de fonctionnalités.

Les profils définis sont les suivants :

- "Administrator" : ces utilisateurs ont accès à l'ensemble des fonctionnalités d'administration de la plateforme.
- « Auteur » : ces utilisateurs ont accès d'administration des contenus

### 13.2 Gestion des utilisateurs

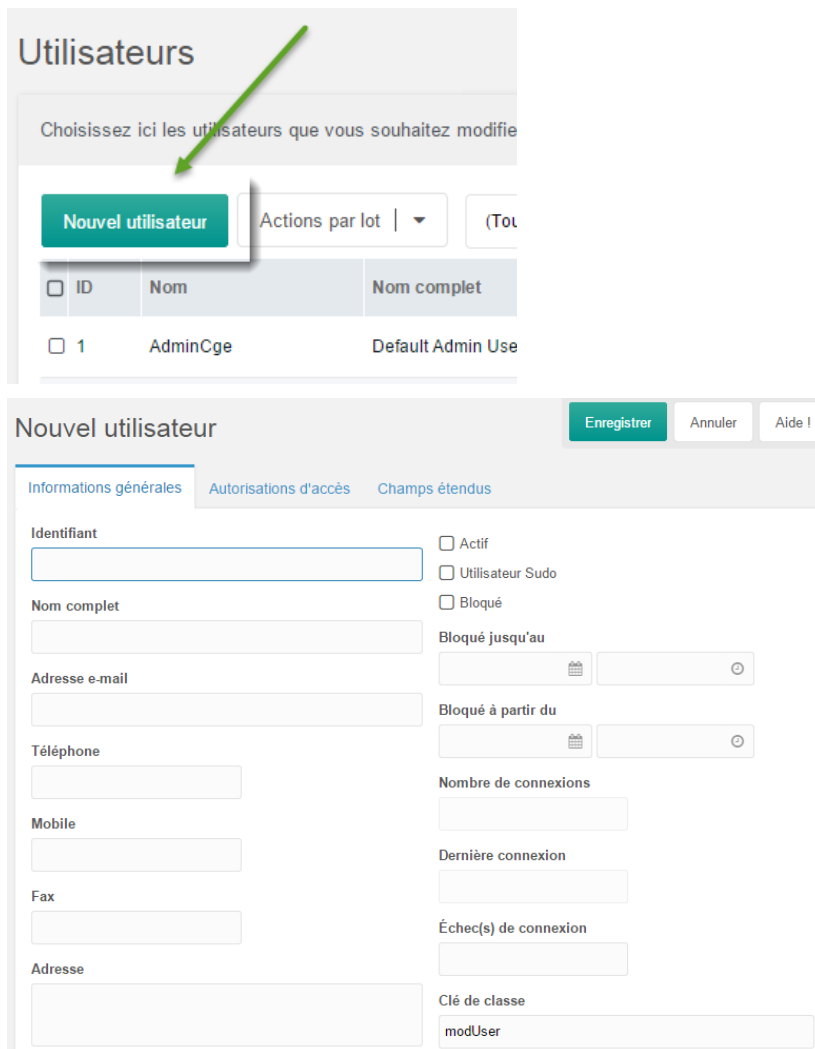
- Depuis le menu "Administration"
- Cliquer sur "Utilisateurs"



The screenshot shows a web interface for managing users. At the top, there is a header 'Utilisateurs' with an 'Aide !' button. Below the header, there is a prompt: 'Choisissez ici les utilisateurs que vous souhaitez modifier.' The main area contains a table with columns: ID, Nom, Nom complet, E-mail, Actif, and Bloqué. There are also buttons for 'Nouvel utilisateur', 'Actions par lot', a dropdown menu showing '(Tous)', a search box 'Rechercher...', and a 'Retirer le filtre' button.

<input type="checkbox"/>	ID	Nom	Nom complet	E-mail	Actif	Bloqué
<input type="checkbox"/>	2	AdminMagenta	Admin Equity Magenta	technique@interasel.org	Oui	Non
<input type="checkbox"/>	7	agnes.lafarge	Agnès Lafarge	lafarge@magenta-mkt.com	Oui	Non
<input type="checkbox"/>	6	anthony.bonamy	Anthony Bonamy	anthony.bonamy@equity.fr	Oui	Non
<input type="checkbox"/>	1	ghislain.sambandam	Ghislain Sambandam	ghislain.sambandam@interasel.org	Oui	Non
<input type="checkbox"/>	3	philippe.rabasse	Philippe Rabasse	philippe.rabasse@interasel.org	Oui	Non
<input type="checkbox"/>	5	tahiana.heidet	Tahiana Heidet	tahiana.heidet@equity.fr	Oui	Non

### 13.3 Ajouter un utilisateur



Utilisateurs

Choisissez ici les utilisateurs que vous souhaitez modifier

**Nouvel utilisateur** Actions par lot | (Tou

<input type="checkbox"/>	ID	Nom	Nom complet
<input type="checkbox"/>	1	AdminCge	Default Admin Use

Nouvel utilisateur Enregistrer Annuler Aide !

Informations générales | Autorisations d'accès | Champs étendus

Identifiant   Actif

Nom complet   Utilisateur Sudo

Adresse e-mail   Bloqué

Téléphone  Bloqué jusqu'au

Mobile  Bloqué à partir du

Fax  Nombre de connexions

Adresse  Dernière connexion

Clé de classe  modUser

### 13.4 Menus "utilisateur"

- faire clic droit de la souris au dessus du nom de l'utilisateur
- sélectionner "modifier" ou "supprimer"

### Utilisateurs

Choisissez ici les utilisateurs que vous souhaitez modifier.

[Nouvel utilisateur](#) Actions par lot | (Tous)

<input type="checkbox"/>	ID	Nom	Nom complet
<input type="checkbox"/>	1	AdminCge	Default Admin User
<input checked="" type="checkbox"/>	3	baudouin.souiss	Baudouin Souiss
<input type="checkbox"/>	4	cynthia.roussi	Cynthia Roussi
<input type="checkbox"/>	2	manuel.gobeau	manuel Gobeau

- Modifier l'utilisateur
- Dupliquer l'utilisateur
- Supprimer l'utilisateur

## 14 LEXIQUE

Modx dispose d'un lexique multilingue pour faire sa traduction.

Le lexique permet de traduire les textes génériques dans les différentes langues supportées par le site web.

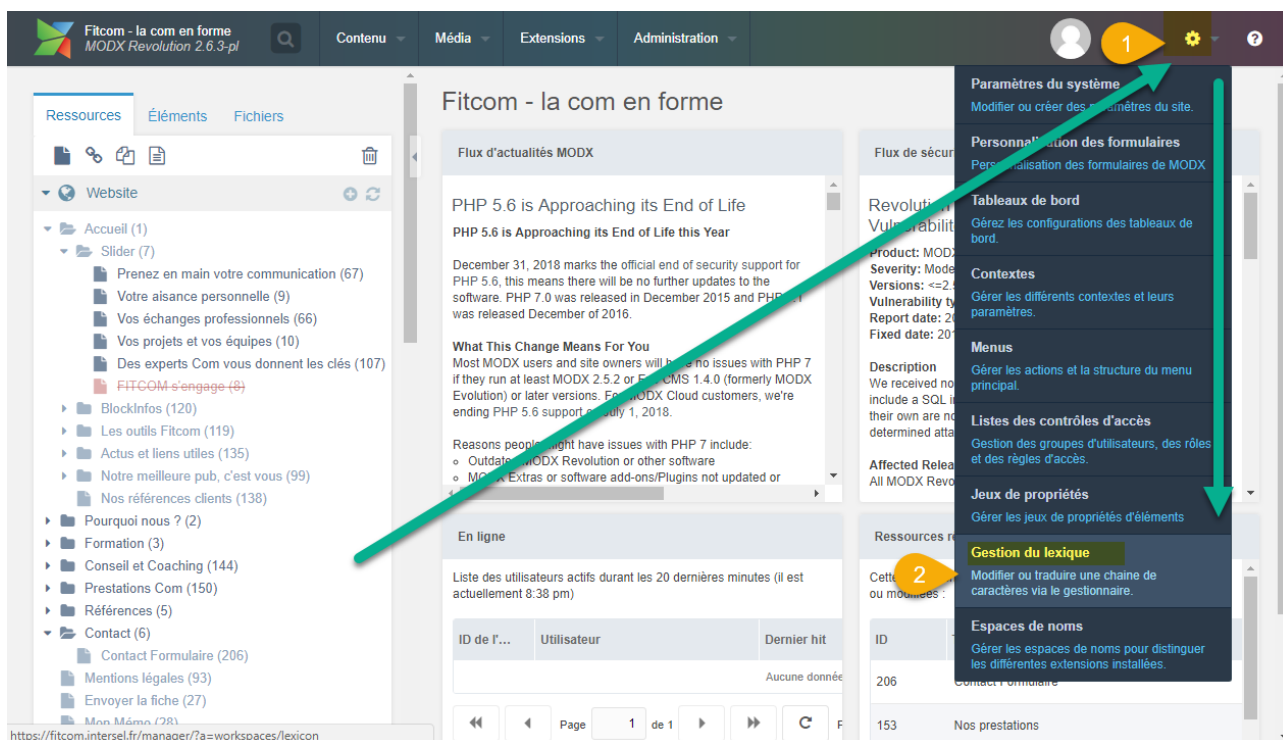
Il se peut que certains textes ou traductions ne conviennent pas. Il est alors possible de modifier certaines entrées de notre lexique...

Vous pouvez aussi créer vos propres entrées... Pour les utiliser ensuite dans vos pages, il suffit d'utiliser la notation suivante pour les intégrer dans vos contenus :

`[[%nom_de_votre_entrée]]`

### 14.1 Modifier une entrée du lexique

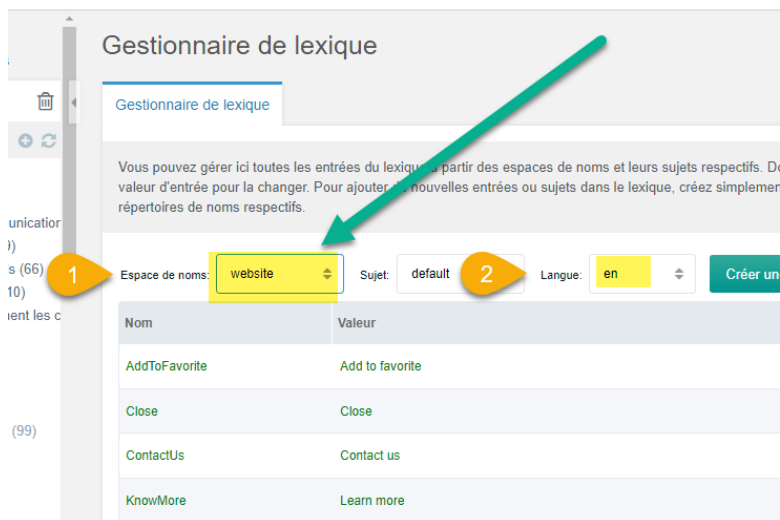
- Ouvrir la page de configuration du lexique depuis la "roue crantée" puis "Gestion du lexique"



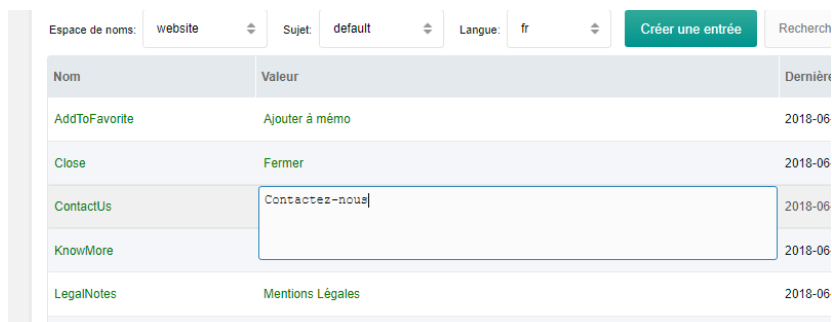
The screenshot shows the MODX manager interface for 'Fitcom - la com en forme'. The top navigation bar includes 'Contenu', 'Média', 'Extensions', and 'Administration'. A gear icon in the top right corner is highlighted with a yellow circle and the number '1'. A dropdown menu is open, showing various system configuration options. The 'Gestion du lexique' option is highlighted with a yellow circle and the number '2'. A green arrow points from the gear icon to the 'Gestion du lexique' option. Another green arrow points from the 'Gestion du lexique' option to the 'Gestion du lexique' menu item in the dropdown. The background shows the website content, including a news article about PHP 5.6 and a table of active users.

- Sélectionner l'espace de nom "website"
- puis choisir la langue ("FR")

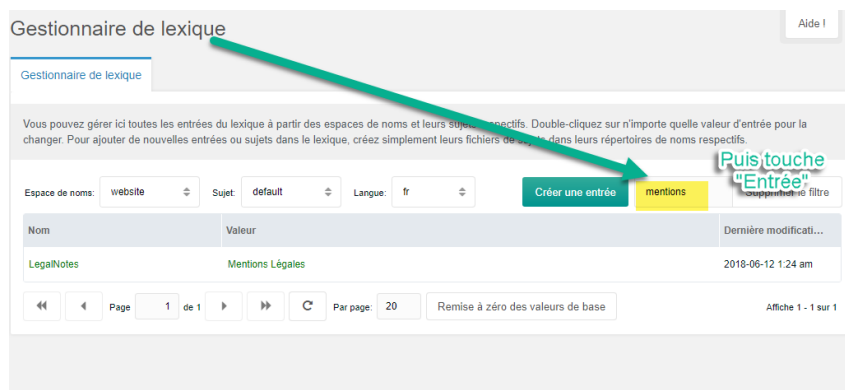




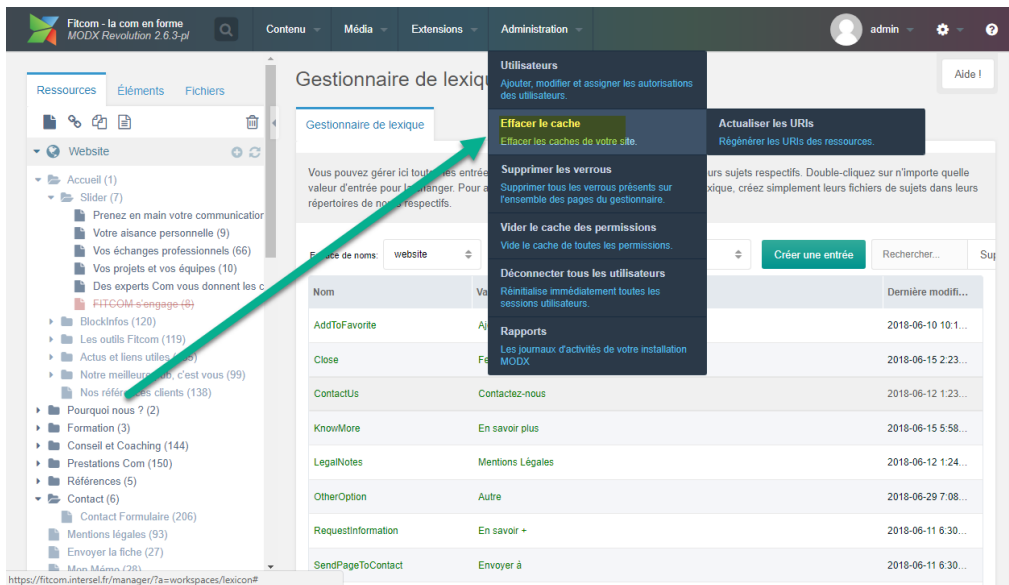
- Modifier une entrée du lexique en double-cliquant sur le texte à modifier
- Valider en cliquant à l'extérieur du champ



- Il est possible de rechercher une entrée du lexique depuis le champ de recherche



- Faire un nettoyage du cache de Modx une fois les entrées mises à jour, de manière à régénérer les pages du site.



https://fitcom.interselfr/manager/?a=workspaces/lexicon#

Il est important de bien enregistrer vos nouvelles entrées dans l'espace de nom "website". Dans le cas contraire, votre entrée pourrait ne pas être utilisable (non disponible) dans vos contenus...

## 15 HOW-TO

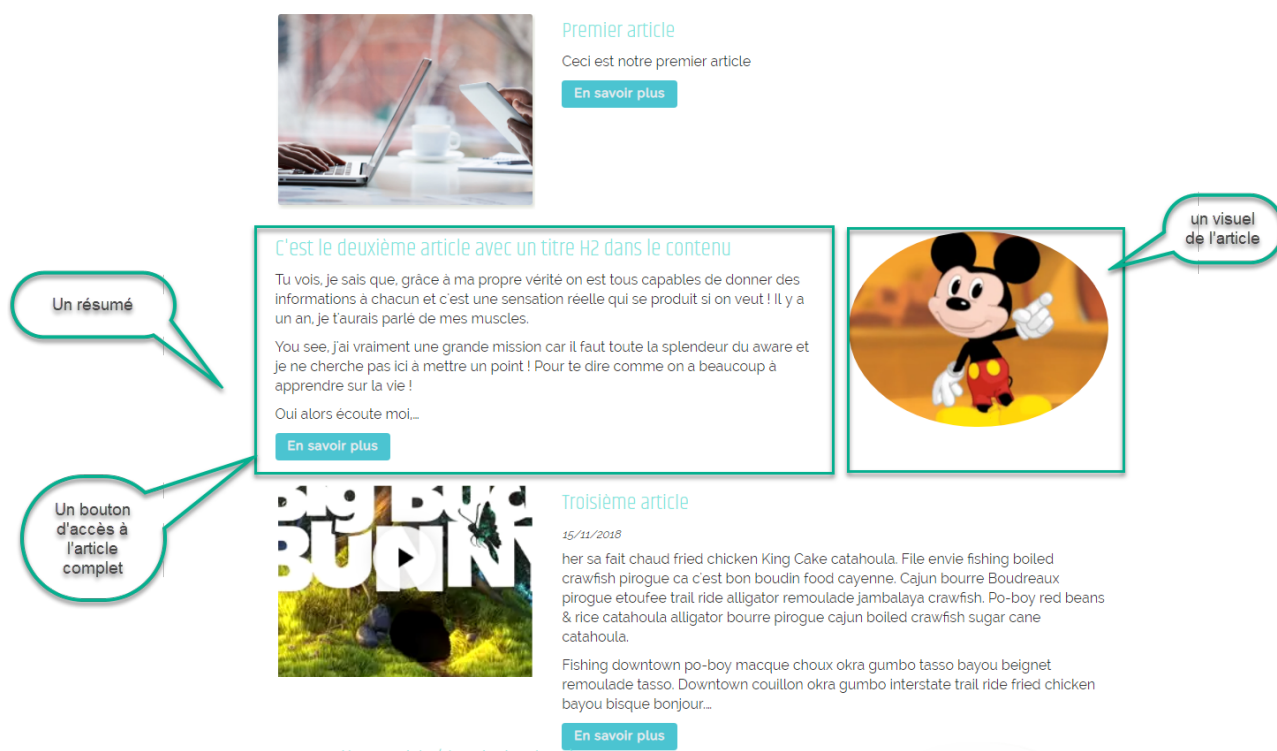
### 15.1 Créer un blog

Un blog est constitué d'articles généralement composés d'une photo et d'un texte d'article. Il peut y avoir une date de publication, l'auteur de l'article, une catégorie à laquelle appartient l'article et d'autres informations spécifiques au blog...

De manière à accéder à un article du blog, celui-ci présente en général la liste des articles présents dans une page d'accueil.

La liste commence souvent par l'article le plus récent vers le plus ancien.

Cette liste affiche une imagette de l'article et un résumé permettant à l'utilisateur de se faire une idée de l'article avant d'y accéder.



**Premier article**  
Ceci est notre premier article  
[En savoir plus](#)

**C'est le deuxième article avec un titre H2 dans le contenu**  
Tu vois, Je sais que, grâce à ma propre vérité on est tous capables de donner des informations à chacun et c'est une sensation réelle qui se produit si on veut ! Il y a un an, je t'aurais parlé de mes muscles.  
You see, j'ai vraiment une grande mission car il faut toute la splendeur du aware et je ne cherche pas ici à mettre un point ! Pour te dire comme on a beaucoup à apprendre sur la vie !  
Oui alors écoute moi...  
[En savoir plus](#)

**Troisième article**  
15/11/2018  
her sa fait chaud fried chicken King Cake catahoula. File envie fishing boiled crawfish pirogue ca c'est bon boudin food cayenne. Cajun bourre Boudreaux pirogue etoufee trail ride alligator remoulade jambalaya crawfish. Po-boy red beans & rice catahoula alligator bourre pirogue cajun boiled crawfish sugar cane catahoula.  
Fishing downtown po-boy macque choux okra gumbo tasso bayou beignet remoulade tasso. Downtown couillon okra gumbo interstate trail ride fried chicken bayou bisque bonjour...  
[En savoir plus](#)

Toutes les informations utilisées pour réaliser le listing des articles sont directement issues de chacun des articles.

#### 15.1.1 Créer la "page" Blog

Pour créer notre Blog dans IMX, nous allons faire les opérations suivantes :

- Créez une page de type "Page Standard" pour présenter la liste des articles de notre blog.
- Mettez une section "Blog" en créant une ressource de type "Section Folders" qui va nous permettre de générer et configurer la liste d'articles dans notre page.

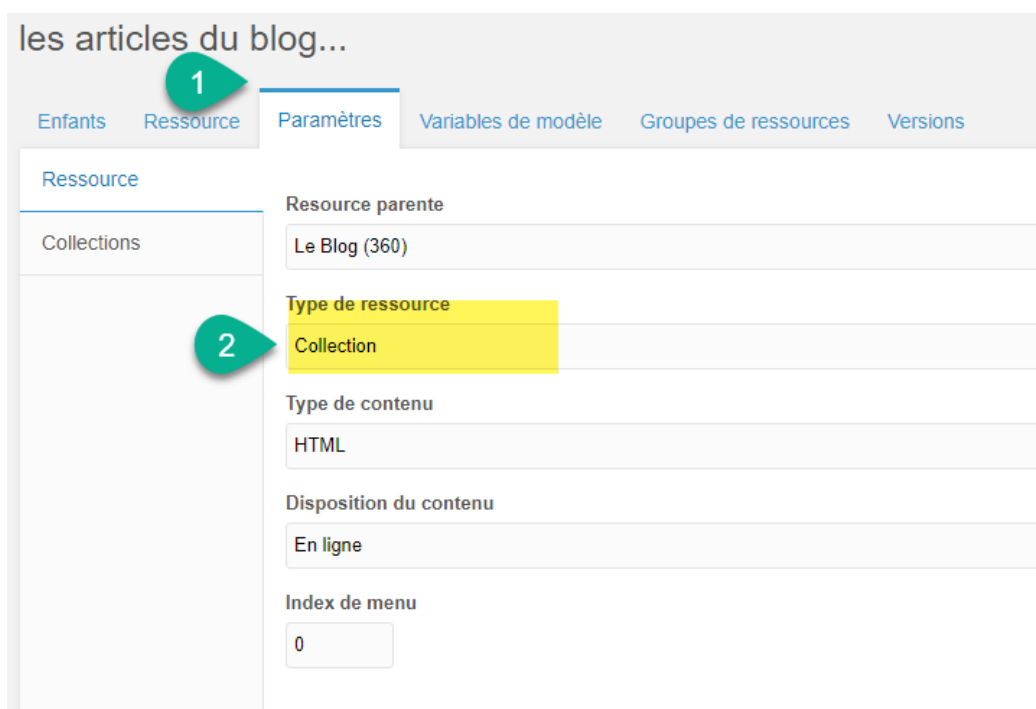
Vous devriez avoir quelque chose comme cela dans votre arborescence :



### 15.1.2 Transformer la section "Blog" en "Collection" (Optionnel)

Une collection permet de regrouper la liste de ressources qui se trouveront sous notre section. Cela simplifie l'arborescence dans l'arbre des ressources et permet de gérer plus facilement une grande quantité d'articles.

Il peut donc être intéressant de configurer le type de notre section "Blog" en tant que "Collection" de ressources.



- Après avoir rechargé le manager dans le navigateur pour mettre à jour notre configuration "Collection"(avec la touche F5), nous allons pouvoir créer nos premiers articles depuis l'onglet "Enfants" qui apparaît lorsque la ressource est de type "Collection".



### 15.1.3 Créer un article du Blog

Un article de blog est généralement une page racine autonome contenant toute l'information de l'article.

Pour créer un article sous notre ressource "Blog":

- cliquez sur "Créer un enfant".
  - Cette action crée une nouvelle ressource comme habituellement.
  - Configurer cette nouvelle ressource comme étant une ressource de type "Page Standard" que vous pourrez configurer comme toute page standard.

### 15.1.4 Configurer le listage des articles dans la section "Blog"

Une fois vos premiers articles créés, il nous reste à configurer la manière dont ces articles doivent être listés sur notre page d'accueil de blog...

- Retournez sur la section "blog" puis configurez depuis l'onglet "Page lister" de notre section "Blog" les paramètres permettant de configurer comment les articles de notre blog doivent être listés.
- On indique notamment :
  - Le format d'affichage de nos articles lorsqu'ils sont affichés dans la liste.
    - Les formats disponibles sont finis :
      - "simpleListedPage" : permet d'afficher une liste de pages "standard" sous la forme d'une photo et d'un résumé.

Articles encore du même blog

Visibilité | French (fr) | Entrer

Ressource	Paramètres	Variables de modèle	Groupes de ressources	Versions
Background		Style à utiliser pour lister les ressources <small>simpleListedPage: listage de (standard)Pages</small>		
Button		Listage de Pages Standard		
CSS		Id racine à parcourir <small>défaut: la ressource courante</small>		
Map		361		
TitleBlock		liste de ressources à parcourir <small>cette liste doit être séparée par des ",". ex: 2,5,9. Si des valeurs sont définies, l'id racine n'est pas p</small>		
Header				
Page Sections		Trier suivant <small>défaut: suivant l'index de menu</small>		
Top Image		Menu Index		
StreamPage		Trier suivant la direction... <small>défaut: ascendant</small>		
Fonts		Ascending order		
<b>Page Lister</b>		filtre à appliquer sur les ressources à parcourir <small>[nom propriété]==[valeur propriété][ [nom propriété]==[valeur propriété]</small>		
Lister Configuration				
Lister Image		Source de la configuration Image lors de la génération d'un item <small>Indique dans quelle rubrique aller chercher les informations de configuration des images pour la génération de la ressource lors de son lista</small>		
Propriétés		Lister image		
		Position de l'image <small>défaut: alternativement gauche / droite</small>		
		on top		
		Effet à appliquer sur l'image <small>growing effect: effet grossissant sur le "hover"</small>		
		lightShadow.withSmallCorner		
		growing effect in a circle with a round corner with a big round corner with a light shadow with a bold shadow		
		Origine du résumé de la ressource <small>utilisé lors du listage des ressources</small>		
		Content		
		Longueur maximale du résumé <small>défaut: 500 caractères.</small>		
		300		
		Appliquer un effet "Masonry" <small>Affichage fluide des blocs en tuilage dans la section. Cf. exemple <a href="https://w3bits.com/1-tutorials/masonry/">https://w3bits.com/1-tutorials/masonry/</a></small>		
		<input checked="" type="checkbox"/> masonry effect		
		CSS appliqué aux éléments listés		
		width:300px;		

Permet d'indiquer que nous souhaitons lister nos ressources

Il est possible de lister toute arborescence qui contient des pages...

ou de lister des ressources choisies unitairement

Permet d'indiquer l'ordre de tri de notre listing

Il est possible de filtrer suivant un critère les ressources listées

permet de choisir l'origine de l'image à afficher dans le listing, où la positionner, lui mettre un petit effet...

permet de définir l'origine du contenu dans notre article...

L'effet "Masonry" permet de mettre en colonne de manière fluide la liste des articles. La largeur définie dans le CSS permet d'indiquer la largeur des colonnes

### 15.1.5 Configurer le comportement d'un article lorsqu'il est listé

Lorsqu'un article est appelé pour être listé, il est possible depuis l'onglet "Lister Configuration" de configurer les paramètres de listage suivant :

- la date de publication doit-elle être affichée ?
- un bouton d'accès au contenu complet est-il présent ? si oui,
  - que se passe-t-il lorsqu'on clique dessus ?
    - "ouvrir dans une page" permet d'afficher l'article comme une page
    - "ouvrir dans une boîte modale" permet d'afficher le contenu de l'article dans une boîte modale
  - quel est l'intitulé du bouton...



The screenshot shows the configuration interface for the first article. The 'Lister Configuration' tab is selected, and the 'Lister Image' section is expanded. The configuration options are as follows:

Section	Configuration
Map	Affiche la date de publication
Header	<input type="checkbox"/> show
Page Sections	Afficher un bouton pour "en savoir plus" <small>Défaut: affiche un bouton "en savoir plus"</small>
Top Image	<input checked="" type="checkbox"/> show
StreamPage	Type d'ouverture du lien vers "En savoir plus"
Fonts	ouvrir dans une page
<b>Lister Configuration</b>	Texte du bouton pour "en savoir plus" <small>par défaut : En savoir plus</small>
Lister Image	[[%KnowMore]]
Properties	

## **15.2 Créer un formulaire**

La fonctionnalité de "Formulaire" permet de :

- définir les champs de votre formulaire
- définir des textes ou labels explicatifs
- puis lorsqu'il est validé, de vous faire envoyer ces données par email

Le principe de création est le suivant :

- Création de la page d'accueil du formulaire (dans une page standard par exemple)
- Création d'une section de type "Generic Form"
- Création des lignes du formulaire à l'aide de sous-sections de type "formRow"
- Au sein des lignes création des champs qui peuvent être :
  - entrée de type "texte" : "formInputField"
  - entrée de type "date" : "formDate"
  - entrée de type "liste de choix" : "formSelectOptions"
  - entrée de type "texte riche" ou "multiligne" : "formTextArea"
  - entrée de type "fichier à transmettre" : "formInputFile"

Par exemple, pour créer un formulaire de ce type :



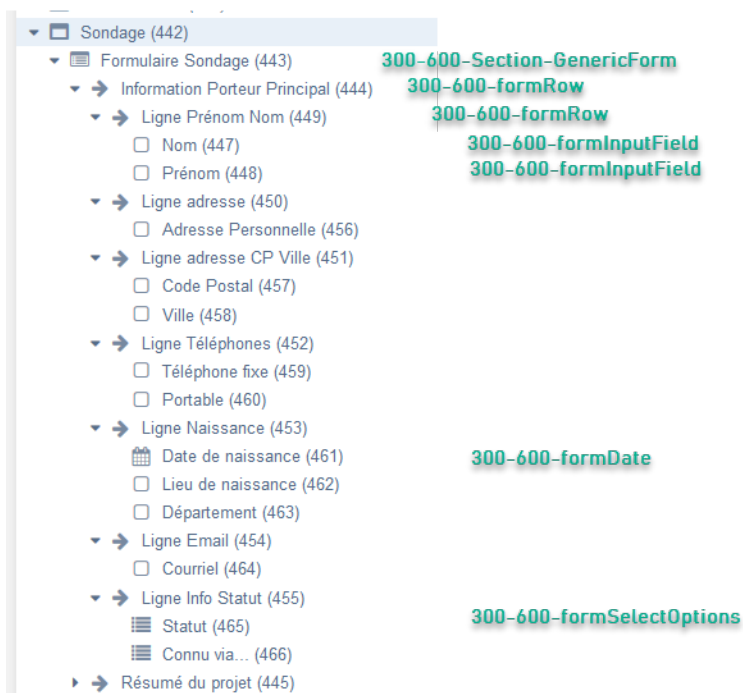
## Information Porteur Principal

Nom *	<input type="text"/>	Prénom	<input type="text"/>
Adresse Personnelle			
<input type="text"/>			
Code Postal	<input type="text"/>	Ville	<input type="text" value="Votre ville de naissance"/>
Téléphone fixe *	<input type="text"/>	Portable	<input type="text"/>
Date de naissance	<input type="text" value="01/01/1990"/>	Lieu de naissance	<input type="text"/>
		Département	<input type="text"/>
Courriel			
<input type="text"/>			
Statut	<input type="text" value="En Poste"/>	Connu via...	<input type="text" value="Evénement"/>

### Résumé du projet

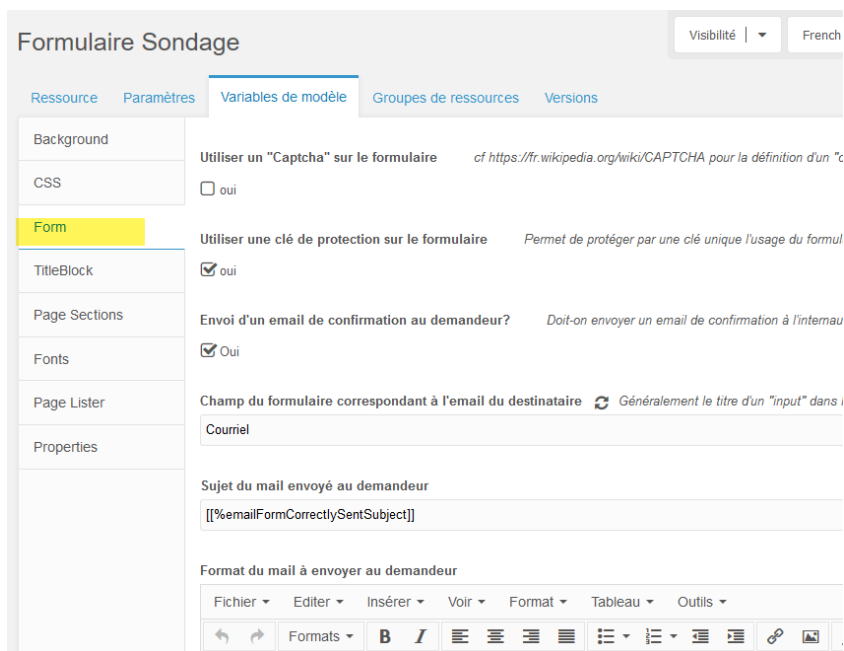
---

Vous devriez construire une arborescence proche de celle-ci :



Il vous reste maintenant à configurer certains paramètres de votre formulaire pour pouvoir réceptionner les envois d'informations.

Depuis votre ressource de type "Generic Form", vous pouvez configurer à qui envoyer le mail, le mode de protection de votre formulaire, ...

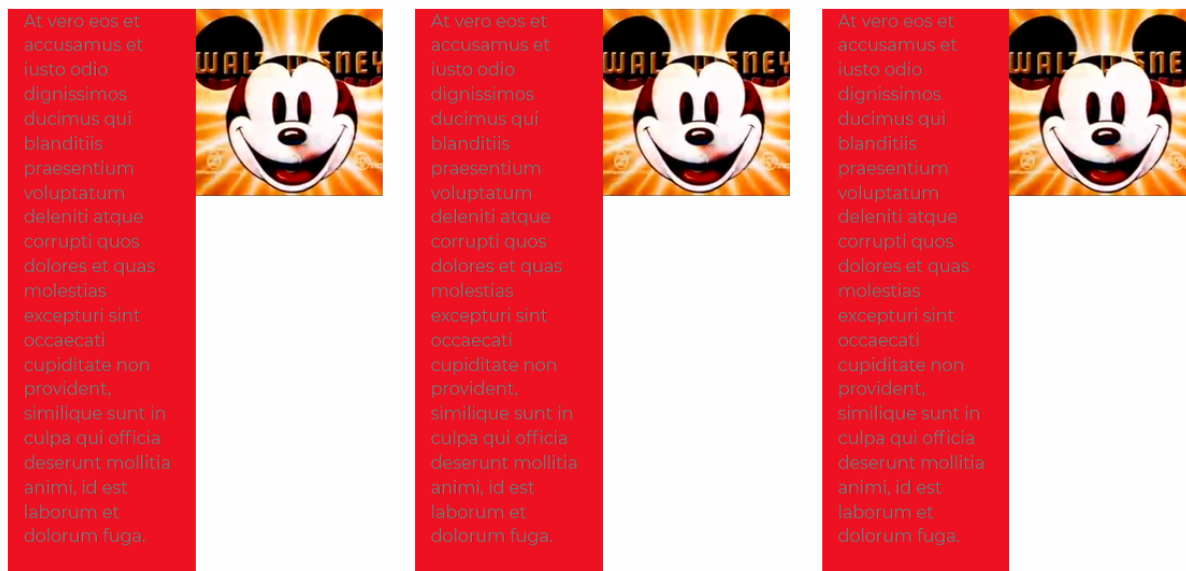


### 15.3 Comment faire un "Trois Colonnes" composé d'un texte et une image à coté collée

L'objectif est de réaliser une présentation de ce type :

#### FOLDER WITH TEXT+IMAGE WITHOUT PADDING

Folder with text+image without padding



La procédure est la suivante :

1. Créer une section "300-000-Section-Sections Folder" appelé ici "ligne 3 colonnes"
  - a. régler éventuellement la largeur globale via "variables de modèle" -> "Page sections" -> "Largeur de la section"
  - b. Créer une nouvelle section "300-000-Section-Sections Folder" appelé ici "1e pavé photo+texte"
    - I. configurer dans "variables de modèle" -> "Page Sections" -> Nb de Colonnes bootstrap à "4" (12 / 3 colonnes)
    - II. mettre une couleur sur le background
    - III. ajouter une nouvelle section "300-000-Section-Sections Folder" appelé ici "pavé photo"
- configurer dans "variables de modèle" -> "Page Sections" -> Nb de Colonnes bootstrap à "6" (12 / 2 colonnes : une colonne pour la photo et une colonne pour le texte)
- ajouter une section "300-060-Section-Simple Photo" et configurer votre photo dedans
  - IV. ajouter une nouvelle section "300-000-Section-Sections Folder" appelé ici "pavé texte"
















- configurer dans "variables de modèle" -> "Page Sections" -> Nb de Colonnes bootstrap à "6" (colonne pour le texte)
- ajouter votre texte
  - c. Renouveler la création de deux autres "pavés photo+texte"

	<p>Vous avez la possibilité de régler le style des sections via les CSS depuis "variables de modèle" -&gt; CSS -&gt; "style CSS sur la section"</p>
	<p>Si vous dupliquez les ressources, il arrive que le système n'arrive pas à nommer correctement les "Alias". Il est INDISPENSABLE que ces alias soient renseignés!</p> <p>Il faut donc penser à les passer en revue et corriger les problèmes de nomination liés aux alias...</p>

Il est possible de faire des choses encore plus sophistiquées avec le même type de procédure :



L'organisation de vos ressources devrait ressembler pour cela à :

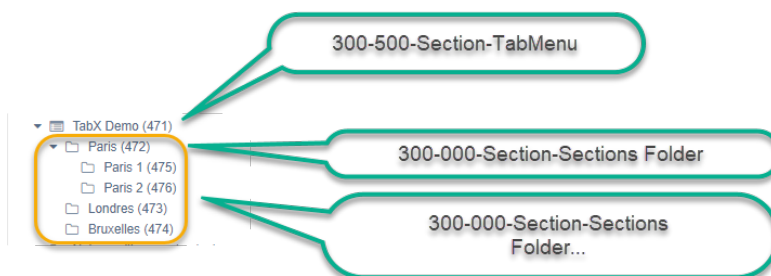
- ▼  Folder with text+image without padding (371)
  - ▼  Pavé Image gauche (375)
    - ▼  2nd block (373)
      -  img (374)
      -  1st block (372)
  - ▼  Pavé d'images à droite (392)
    - ▼  Pavé d'images ligne 1 (394)
      - ▼  2nd one (376)
        -  Copie de 1st block (377)
        - ▼  Copie de 2nd block (378)
          -  Copie de img (379)
        - ▶  3rd one (380)
      - ▼  Pavé d'images ligne 2 (393)
        - ▶  4thBlock (395)
        - ▶  5th block (388)

## 15.4 Comment créer des contenus contenus dans des Onglets

L'objectif est de créer 3 onglets dont le premier contient deux sous-onglets. Chaque onglet présente un contenu distinct dans un même espace partagé.



Pour cela, nous allons créer la structure de ressource suivantes :



Le principe consiste ainsi à :

- créer une ressource "chapeau" de type "300-500-Section-TabMenu" qui va constituer notre section container de nos onglets.
- ajouter des ressources de type "300-000-Section-Sections Folder" qui pourront servir de construction pour tout contenu simple ou complexe dans lesquels il est possible d'ajouter des sous-sections...

Si notre onglet contient des "sous-onglets", il s'agit d'indiquer que notre ressource courante n'est pas un contenu à proprement dit et qu'il est juste un container de sous-onglets...

Cette action se fait en neutralisant la construction de la section en parcourant ses sous-sections :

sous-sections à ne pas parcourir pour construire la section "Paris" qui sert juste d'accès aux 2 sous-onglets  
=> créer deux sous-onglets de navigation

1

2

3

Section construite par "streaming"  
Indique si la section doit être construite en

yes

no

StreamPage

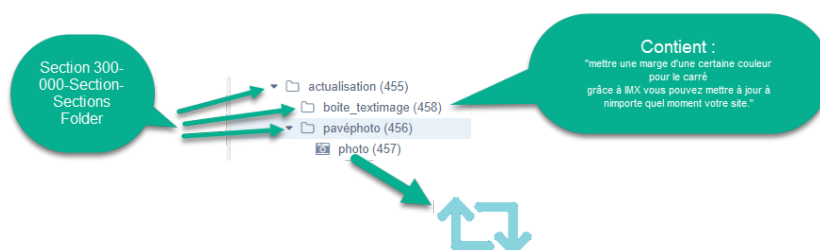
Il nous reste plus qu'à ajouter nos contenus dans chacune de nos ressources de type "300-000-Section-Sections Folder" pour que ceux-ci s'affichent lorsqu'on clique sur leur onglet respectif...

## 15.5 Comment retirer les marges dans un bloc de texte

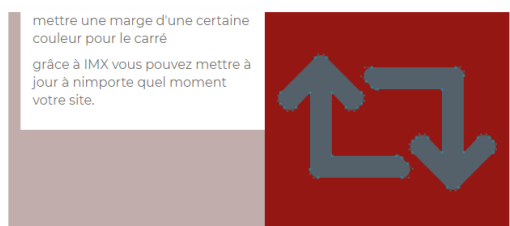
Le système par défaut ajoute des marges autour du texte et des éléments pour aérer l'ensemble.

Mais il existe des situations où on souhaite retirer ces marges qui gênent parfois notre mise en page.

Si par exemple nous souhaitons avoir un texte avec une image à droite construite à l'aide de sections "300-000-Section-Sections Folder" avec cette organisation:



par défaut, le système va nous générer cela :



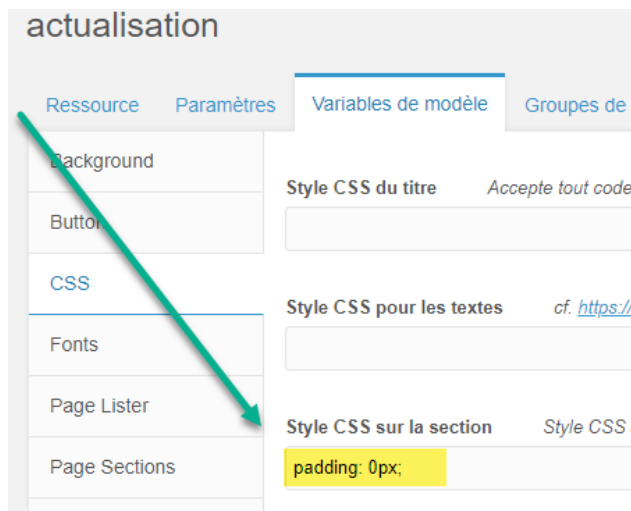
Mais comment faire pour obtenir cela :



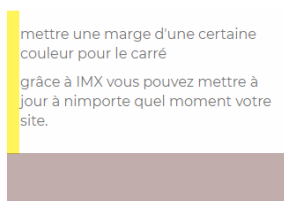
Voici les paramètres à configurer sur les différentes ressources :

- La première étape consiste à retirer la marge sur le premier container (nommé "actualisation" dans notre exemple)
  - on utilise pour cela la configuration CSS sur le "style de la section" en mettant le padding à 0 :

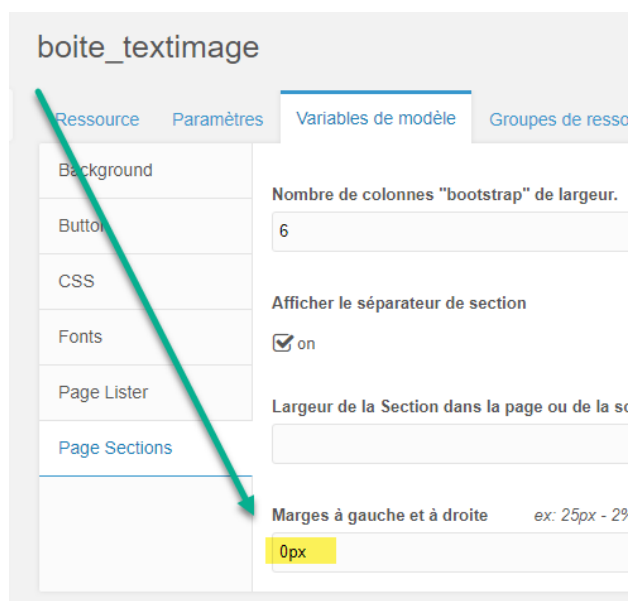




- Faire de même pour le bloc texte (nommé "boite\_textimage")
- Sauver et vous devriez obtenir ceci (sans la bande jaune bien sur!) :



- mais il reste encore une petite marge (cf bande jaune dessinée)
- Pour retirer cette dernière marge, allez dans la rubrique "Page sections" et indiquez une marge de 0px pour le bloc



- et voila... plus de marge dans notre bloc texte !

mettre une marge d'une certaine  
couleur pour le carré

grâce à IMX vous pouvez mettre à jour  
à nimporte quel moment votre site.



## 15.6 Comment avoir une image plus petite dans un "Listage" de type "Masonry"

L'idée est de mettre de la marge à gauche et à droite de l'image, ce qui va avoir pour effet de diminuer la taille de l'image en largeur (et donc aussi en hauteur).



Pour cela, on va configurer le champ "imageEffect" ("Style à appliquer sur les images") en configurant la marge en CSS.

Dans l'exemple ci-après, nous configurons 20% de marge à gauche et à droite autour de l'image :

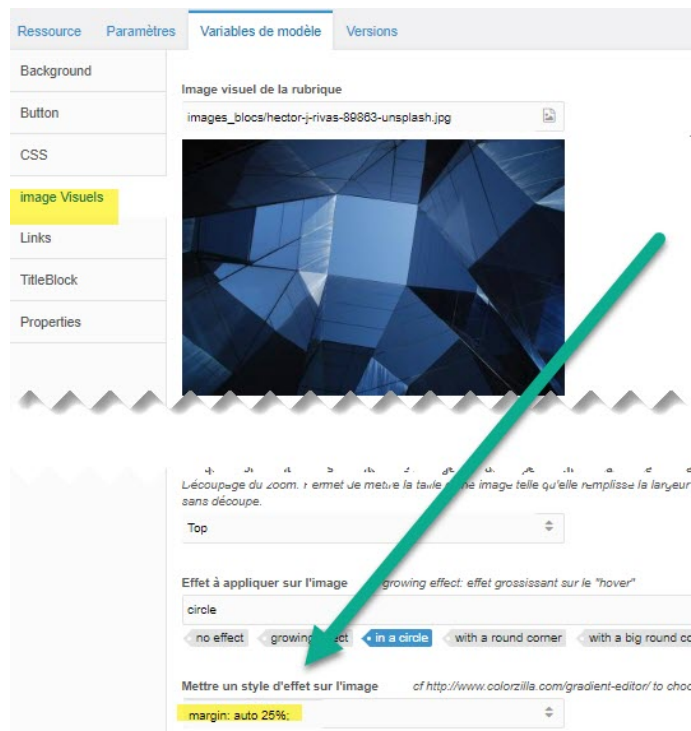
```
margin:auto 20%;
```

The screenshot displays a web management interface with a sidebar on the left containing a site tree. The main area is divided into a left-hand navigation pane and a right-hand configuration pane. The navigation pane lists various site sections, with 'Articles encore du même blog (479)' highlighted. The configuration pane is titled 'Page Lister' and includes sections for 'Page Sections', 'Top Image', 'StreamPage', 'Fonts', 'Lister Configuration', 'Lister Image', and 'Properties'. A green arrow points to the 'style à appliquer sur les images' dropdown menu, which is currently set to 'margin:auto 20%;'. Other visible settings include 'Trier suivant' (Menu Index), 'Trier suivant la direction...' (Ascending order), 'filtre à appliquer sur les ressources à parcourir', 'Source de la configuration Image lors de la génération d'un iter' (Lister Image), and 'Position de l'image' (on top).

Pour tout savoir sur les "margin" en CSS : <http://css.mammothland.net/margin-padding-css.php>

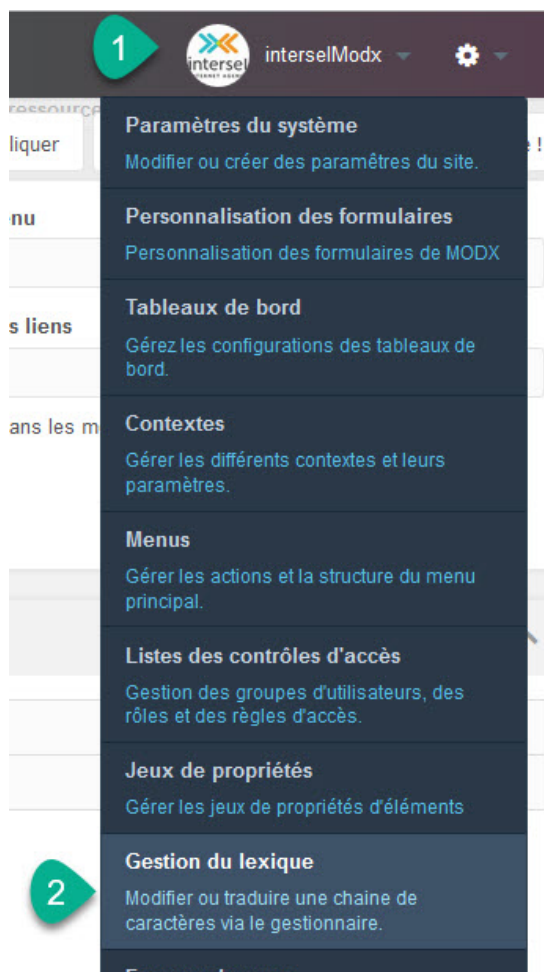


Cette technique fonctionne aussi pour les modèles de type "300-210-SubSection Block with Image" pour réaliser ce type d'effet par exemple :



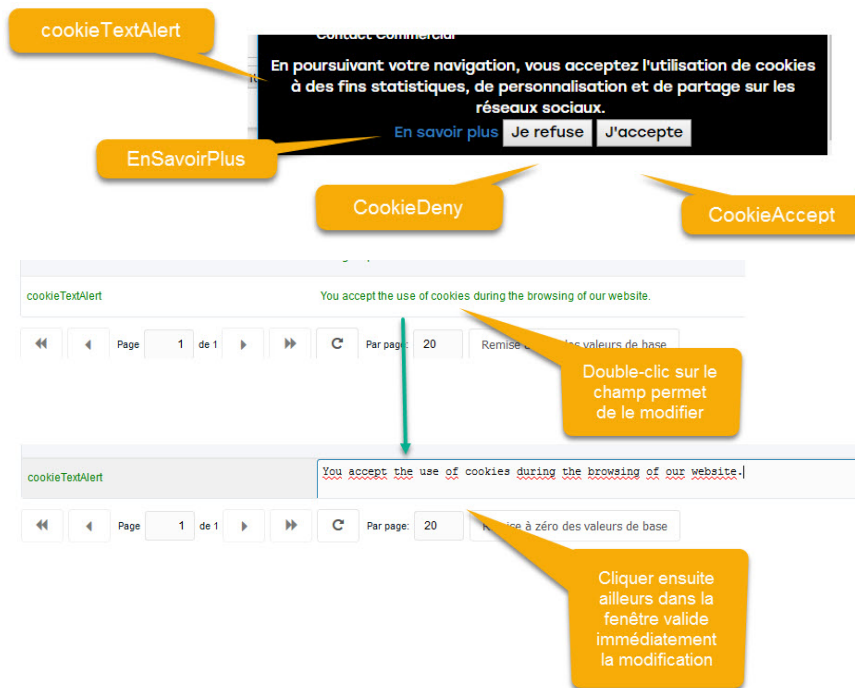
## 15.7 Comment Modifier le contenu du bandeau CNIL

Le contenu du bandeau d'acceptation des Cookies conforme à la CNIL sont gérés par le lexique de IMX. Pour accéder au Lexique,



Quatre variables du lexique sont configurées :

- cookieTextAlert
- EnSavoirPlus
- CookieDeny
- CookieAccept



The diagram illustrates the process of editing a cookie alert. At the top, a preview of the alert is shown with a black background and white text. Callouts identify the 'cookieTextAlert' field, the 'EnSavoirPlus' link, and the 'CookieDeny' and 'CookieAccept' buttons. Below this, the CMS editor interface is shown. A callout points to the 'cookieTextAlert' field, stating 'Double-clic sur le champ permet de le modifier'. Another callout points to the 'Par page: 20' field, stating 'Cliquer ensuite ailleurs dans la fenêtre valide immédiatement la modification'.

Une fois les variables du lexique modifiées, il est nécessaire de "Nettoyer le cache" (vi le menu "Administration").

## 16 FAQ ET QUESTIONS COURANTES

### 16.1 Comment modifier la taille de police de caractères utilisée dans les bandeaux des pages intérieures?

La taille utilisée est celle configurée dans l'onglet "Sliders" (cf. [configuration slider](#))

### 16.2 Configuration des "Listers"

#### 16.2.1 Comment afficher un contenu enregistré dans la variable de modèle composite "DocumentOtherProperties" ("Autres propriétés du document")

Il faut appeler une fonction évoluée qui va permettre d'aller rechercher votre contenu.

Par exemple, si la propriété créée s'appelle "test", pour récupérer son contenu, écrivez :

```
[[ $getPropertyValue?&propertyName=`test` ]]
```

#### 16.2.2 Comment mettre un joker (wildcard) dans un filtre de PageLister

Si vous souhaitez filtrer toutes les ressources qui contiennent le mot "Internet" dans leur contenu, il est possible de mettre un joker à l'aide du caractère "%" dans votre critère de recherche de la manière suivante :

- <nom de la propriété>==%Internet%

#### 16.2.3 Comment utiliser un filtre de PageLister utilisant une propriété de "DocumentOtherProperties"

Il est possible d'utiliser un filtre dans le champ "filtre à appliquer sur les ressources à parcourir" (TV "resourceListFilters") utilisant une propriété définie dans la variable de modèle composite "DocumentOtherProperties" ("Autres propriétés du document") de la manière suivante :

- DocumentOtherProperties==%"Property":"<nom de la propriété\*>"%Value":"<contenu de la propriété à trouver\*>"%

Par exemple, pour rechercher tous les documents qui possèdent la propriété "test" dans "Autres Propriétés de document" avec le contenu "test avec IMX", vous écrivez :

```
DocumentOtherProperties==%"Property": "test"%Value": "test avec IMX"%
```



## 17 ANNEXES

### 17.1 Les générateurs de CSS

#### 17.1.1 Chosir une couleur

- [https://www.w3schools.com/colors/colors\\_picker.asp](https://www.w3schools.com/colors/colors_picker.asp)

#### 17.1.2 Configurer ses polices de caractères

- <https://html-css-js.com/css/generator/font/>

#### 17.1.3 Configurer une transition animée

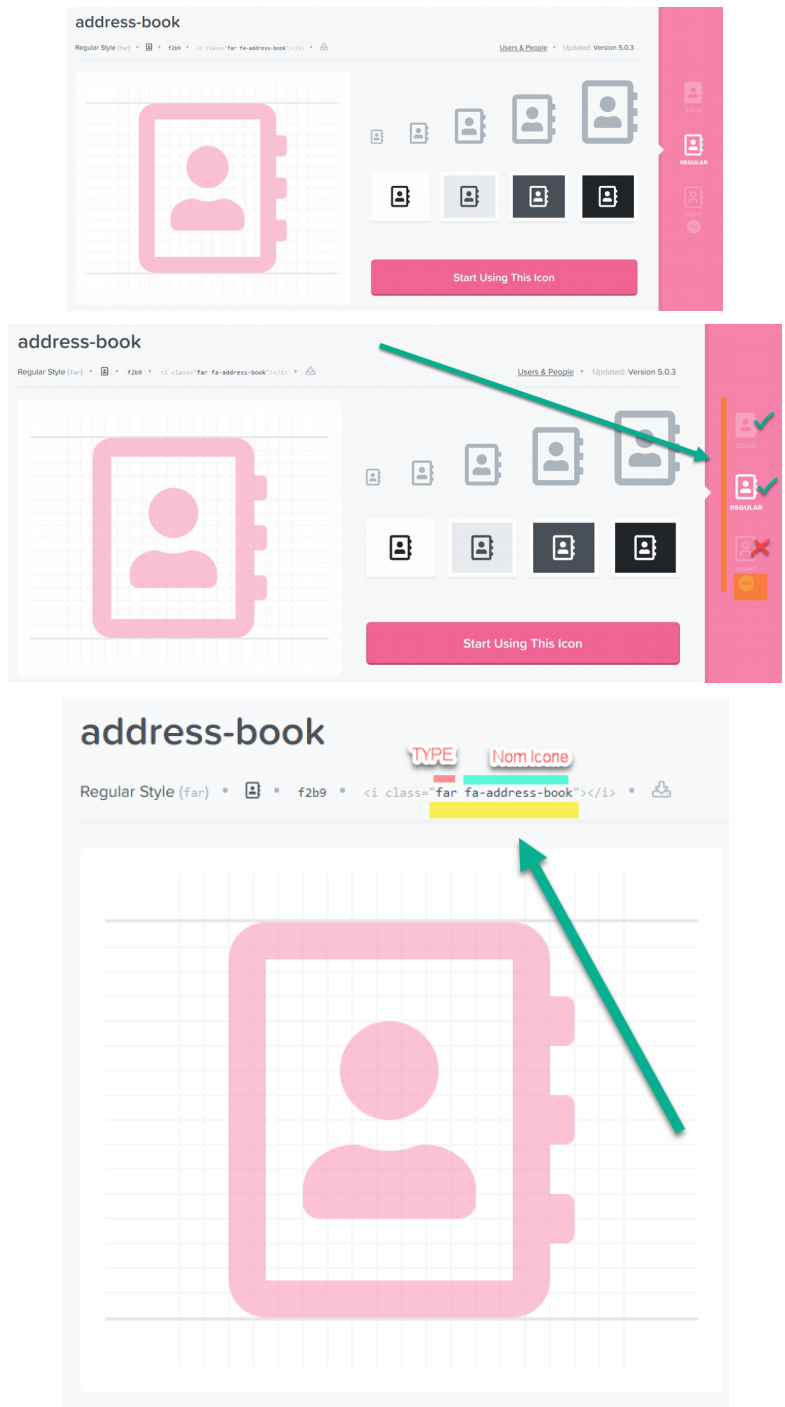
### 17.2 Les icônes

IMX met à disposition plusieurs familles d'icônes :

- les "FontAwesome" Version 5. Vous pouvez consulter la liste à cette adresse : <https://fontawesome.com/icons?d=gallery>
  - tous les icônes ne sont pas libres de droits et vous devez choisir ceux qui ne sont pas marqués "Pro"
- les "FontAwesome" Version 4. Vous pouvez consulter la liste à cette adresse : <https://modx3.intersel.fr/assets/libraries/font-awesome-v4/list-icons.html>
- Les "Glyphicon" - Vous pouvez consulter la liste à cette adresse : <https://getbootstrap.com/docs/3.3/components/>

#### 17.2.1 Trouver la configuration pour les FontAwesome V5

- Cherchez parmi la liste des icônes celui que vous souhaitez depuis la galerie des icônes : <https://fontawesome.com/icons?d=gallery>
- Cliquez sur l'icône en question
- Depuis la page en question, choisissez sa version "Solid", "Regular" ou "Light". Attention de ne pas sélectionner les icônes taggés "Pro"
- Repérez les mots clés qui définissent l'icône
- Reprenez ces informations pour configurer IMX en fonction



### **17.3 Préparer et organiser les contenus de son site web**